

REGOLAMENTO

CONCORSO A PREMI

“ESL ITALIA CHAMPIONSHIP QUALIFIERS”

1. PROMOTORE

La società promotrice del concorso a premi “ESL Italia Championship Qualifiers” (di seguito: il “**Concorso**”) è la società ProGaming Italia S.r.l., con sede legale in Via M. H. Hueber, 3 – San Candido (BZ) – 39038 – Italia e con P. IVA 02373080213 (la “**Società Promotrice**”).

2. DURATA DEL CONCORSO

Il Concorso si svolgerà dal giorno 21 maggio 2022 al giorno 9 luglio 2022, con individuazione dei Vincitori Finali, come *infra* definiti, alla presenza di un notaio o di un funzionario della competente Camera di Commercio entro il giorno 31 luglio 2022 (la “**Durata del Concorso**”).

3. TERRITORIO

Il Concorso si svolgerà nel territorio della Repubblica Italiana e della Repubblica di San Marino (il “**Territorio**”).

4. DESTINATARI DELL’INIZIATIVA

È destinataria dell’iniziativa (il “**Destinatario dell’Iniziativa**” o, al plurale, i “**Destinatari dell’Iniziativa**”) qualsiasi persona residente nel Territorio che, cumulativamente:

- per partecipare alla modalità GT Sport abbia compiuto il 12° (dodicesimo) anno di età, e, qualora non abbia ancora compiuto 18 (diciotto) anni, abbia ottenuto il preventivo consenso del genitore o del soggetto esercente la responsabilità genitoriale per poter partecipare al Concorso;
- per partecipare alla modalità APEX Legends abbia compiuto il 16° (sedicesimo) anno di età, e, qualora non abbia ancora compiuto 18 (diciotto) anni, abbia ottenuto il preventivo consenso del genitore o del soggetto esercente la responsabilità genitoriale per poter partecipare al Concorso;
- per partecipare alla modalità Pokemon Unite abbia compiuto il 12° (dodicesimo) anno di età, e, qualora non abbia ancora compiuto 18 (diciotto) anni, abbia ottenuto il preventivo consenso del genitore o del soggetto esercente la responsabilità genitoriale per poter partecipare al Concorso;
- abbia creato un proprio account “ESL ID” sul sito <https://play.eslgaming.com/italy> (il “**Sito**”), fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione in modo corretto, completo e veritiero, e confermando la registrazione secondo le procedure previste dal Sito stesso (di seguito la “**Registrazione Veritiera**”);
- sia in possesso, alternativamente, di uno tra i seguenti dispositivi elettronici:
 - (i) console di gioco Sony Playstation 4;
 - (ii) console di gioco Sony Playstation 5;
 - (iii) console di gioco Nintendo Switch;

- (iv) *smartphone*;
- (v) *personal computer* (PC)
- sia in possesso di un account PlayStation™Network (o di un sub-account PlayStation®Network) valido, la cui registrazione risulti effettuata nel Territorio (il "**SEN Account**");
- per partecipare alla modalità GT Sport, sia in possesso di una copia del gioco GT Sport per Playstation 4 e/o Playstation 5 (il "**Gioco GT Sport**").
- per partecipare alla modalità APEX Legends, sia in possesso di una copia del gioco APEX Legends per PC, PlayStation 4 e/o PlayStation 5, Nintendo Switch (il "**Gioco APEX**").
- per partecipare alla modalità Pokemon UNITE, sia in possesso di una copia del gioco Pokemon UNITE per Nintendo Switch o *smartphone* (il "**Gioco Pokemon**").

La corretta compilazione di tutti i dati richiesti nel *form* è indispensabile per la partecipazione al Concorso.

Non possono in ogni caso partecipare al Concorso:

- i collaboratori e/o dipendenti della Società Promotrice e i familiari degli stessi;
- i soggetti che si siano iscritti al Concorso attraverso registrazioni non conformi alla Registrazione Veritiera, come sopra definita;
- i soggetti che utilizzino automatismi informatici o c.d. "robot" volti ad eludere i sistemi di controllo sulle partecipazioni al Concorso o finalizzati a simulare l'interazione con il Sito o con l'App, come sopra definiti).

5. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE "GT SPORT"

CUP GT Sport

Al fine di partecipare al Concorso attraverso la presente modalità, in seguito alla Registrazione Veritiera, come sopra definita, i Destinatari dell'Iniziativa dovranno accedere al proprio *account* sul Sito, avviare il Gioco GT Sport, visitare l'apposita sezione del Gioco GT Sport ed iscriversi ad almeno uno dei 4 (quattro) *online qualifiers* settimanali (le "**CUP GT Sport**") che saranno organizzati dalla Società Promotrice secondo il calendario riportato di seguito:

- **CUP GT Sport 1**: 28 maggio 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito;
- **CUP GT Sport 2**: 11 giugno 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito;
- **CUP GT Sport 3**: 25 giugno 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito;
- **CUP GT Sport 4**: 9 luglio 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito.

Al termine di tutte le CUP GT Sport, verrà stilata – entro il giorno 31 luglio 2022 ed alla presenza di un notaio o di un funzionario della Camera di Commercio competente per territorio – una classifica generale dei Destinatari dell’Iniziativa (la “**Classifica GT Sport**”), sulla base del punteggio realizzato dagli stessi nell’ambito di ciascuna CUP GT Sport; e i Destinatari che si saranno piazzati nelle prime 12 (dodici) posizioni della Classifica GT Sport (i “**Vincitori GT Sport**”) avranno diritto di ricevere i premi messi in palio dalla Società Promotrice nell’ambito del presente Concorso, come specificato al successivo paragrafo 8.

Alla luce di quanto sopra, al termine delle CUP GT verranno individuati n. 12 (dodici) Vincitori GT in totale.

6. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE “APEX”

Al fine di partecipare al Concorso attraverso la presente modalità, in seguito alla Registrazione Veritiera, come sopra definita, i Destinatari dell’Iniziativa dovranno accedere al proprio *account* sul Sito, avviare il Gioco APEX, visitare l’apposita sezione del Gioco APEX, seguire le specifiche istruzioni che consentiranno di formare delle squadre composte da **esattamente 3 (tre) giocatori ciascuna** (ciascuno il “**Team APEX**” e, congiuntamente, i “**Team APEX**”) ed iscriversi ad almeno una dei 4 (quattro) *online qualifiers* settimanali (le “**CUP APEX**”) secondo il calendario riportato di seguito:

- **CUP APEX 1**: 21 maggio 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito;
- **CUP APEX 2**: 4 giugno 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito;
- **CUP APEX 3**: 18 giugno 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito.
- **CUP APEX 4**: 2 luglio 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito.

Al termine di tutte le CUP APEX, verrà stilata – entro il giorno 31 luglio 2022, ed alla presenza di un notaio o di un funzionario della Camera di Commercio competente per territorio – una classifica generale dei Team APEX (la “**Classifica APEX**”), sulla base del punteggio realizzato dagli stessi nell’ambito di ciascuna CUP APEX; e i Team APEX che si saranno piazzati nelle prime 28 (ventotto) posizioni della Classifica APEX saranno decretati vincitori del presente Concorso e ciascun Destinatario dell’iniziativa che sia membro di tali Team APEX (ciascuno il “**Vincitore APEX**” e, congiuntamente, i “**Vincitori APEX**”) avrà diritto di ricevere i premi messi in palio dalla Società Promotrice nell’ambito del presente Concorso, come specificato al successivo paragrafo 8.

Alla luce di quanto sopra, al termine delle CUP APEX verranno individuati n. 84 (ottanta quattro) Vincitori APEX in totale.

7. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE “POKEMON”

Al fine di partecipare al Concorso attraverso la presente modalità, in seguito alla Registrazione Veritiera, come sopra definita, i Destinatari dell’Iniziativa dovranno accedere al proprio *account* sul Sito, avviare il Gioco Pokemon Unite, visitare l’apposita sezione del Gioco Pokemon UNITE, seguire le

specifiche istruzioni che consentiranno di formare delle squadre composte da **esattamente 5 (cinque) giocatori ciascuna** (ciascuno il ***“Team Pokemon”*** e, congiuntamente, i ***“Team Pokemon”***) ed iscriversi ad almeno uno dei 4 (quattro) *online qualifiers* settimanali (le ***“CUP Pokemon”***) secondo il calendario riportato di seguito:

- **CUP POKEMON 1**: 22 maggio 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito;
- **CUP POKEMON 2**: 12 giugno 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito;
- **CUP POKEMON 3**: 19 giugno 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito;
- **CUP POKEMON 4**: 3 luglio 2022 negli orari che saranno resi noti dalla Società Promotrice mediante pubblicazione sul Sito;

Al termine di tutte le CUP Pokemon, verrà stilata – entro il giorno 31 luglio 2022 ed alla presenza di un notaio o di un funzionario della Camera di Commercio competente per territorio – una classifica generale dei Team (la ***“Classifica Pokemon”***), sulla base del punteggio realizzato dagli stessi nell’ambito di ciascuna CUP Pokemon; e i Team Pokemon che si saranno piazzati nelle **prime 8 (otto) posizioni** della Classifica Pokemon saranno decretati vincitori del presente Concorso e **ciascun** Destinatario dell’iniziativa sia membro di tali Team Pokemon (ciascuno il ***“Vincitore Pokemon”*** e, congiuntamente, i ***“Vincitori Pokemon”***) avrà diritto di ricevere i premi messi in palio dalla Società Promotrice nell’ambito del presente Concorso, come specificato al successivo paragrafo 8.

Alla luce di quanto sopra, al termine delle CUP Pokemon verranno individuati n.40 (quaranta) Vincitori Pokemon in totale.

I Vincitori GT Sport, i Vincitori APEX ed i Vincitori Pokemon saranno complessivamente definiti ciascuno il ***“Vincitore Finale”*** e, congiuntamente, i ***“Vincitori Finali”***.

Alla luce di quanto sopra, nell’ambito del presente Concorso verranno individuati **n. 142 (cento quarantadue) Vincitori Finali in totale** e, di conseguenza, verranno erogati **n. 142 (cento quarantadue) Premi Finali (infra definiti) in totale.**

8. PREMIO

Ciascun Vincitore Finale, individuato ai sensi dei paragrafi 5, 6 e 7 che precedono, avrà diritto di ricevere un premio consistente in un tesseramento di durata annuale alla associazione sportiva denominata Esports Italia ASD, del valore commerciale pari ad **Euro 5,00 (cinque/00)** (ciascuno il ***“Premio Finale”*** e, congiuntamente, i ***“Premi Finali”***). Si precisa che il premio è esente da IVA.

Ciascun Vincitore Finale potrà usufruire del Premio Finale al medesimo spettante ed eseguire la procedura di tesseramento esclusivamente tramite la pagina del torneo ESL, raggiungibile al sito <https://pro.eslgaming.com/italia/>, seguendo le istruzioni nella stessa fornite.

Durante la fase di tesseramento, verrà inoltre richiesto a ciascun Vincitore Finale di effettuare il login sul sito www.fide.gg, al fine di verificare se tale Vincitore Finale sia già in possesso di una tessera e, pertanto, sia già tesserato con la associazione sportiva Esports Italia ASD o meno.

Nel caso in cui non sia già in possesso di una tessera e, pertanto, non sia già tesserato con la associazione sportiva Esports Italia ASD, il Vincitore Finale verrà invitato ad inserire tutti i dati anagrafici richiesti per procedere con il tesseramento e, nella pagina riservata al pagamento del tesseramento annuale, verrà invitato ad inserire il codice univoco fornito dalla Società Promotrice quale Premio Finale.

Nel caso in cui sia già in possesso di una tessera e, pertanto, sia già tesserato con la associazione sportiva Esports Italia ASD, il Vincitore Finale potrà utilizzare il Premio Finale al fine di rinnovare il proprio tesseramento, alla sua scadenza, per un ulteriore periodo di 1 (un) anno.

Alla luce di quanto sopra, considerato che verranno erogati n. n. 136 (cento trentasei) Premi Finali in totale, il montepremi complessivo del presente Concorso è pari ad Euro 680,00 (seicento ottanta/00).

Ciascun Vincitore Finale riceverà una comunicazione via e-mail, all'indirizzo indicato in fase di Registrazione Veritiera (la "**Comunicazione di Vincita**"), contenente le modalità con le quali procedere alla convalida della vincita entro 72 (settantadue) ore dal ricevimento della stessa nonché la documentazione connessa e inerente.

Si precisa che nel caso in cui il Vincitore Finale abbia un'età inferiore a 18 anni, tale documentazione dovrà essere sottoscritta dal genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale.

Nel caso di mancata convalida della vincita e/o, per i Vincitori Finali di età inferiore a 18 anni, di mancato invio della documentazione di cui sopra, il Vincitore Finale perderà il diritto di ricevere il Premio Finale al medesimo spettante e la Società Promotrice procederà a contattare il Destinatario dell'Iniziativa immediatamente successivo nella classifica della modalità di partecipazione del Vincitore Finale interessato.

Entro 45 (quarantacinque) giorni dalla convalida della vincita, ciascun Vincitore Finale riceverà il Premio Finale al medesimo spettante via e-mail, all'indirizzo indicato in fase di Registrazione Veritiera, sotto forma di codice univoco.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità per il caso in cui la Comunicazione di Vincita non si perfezionasse a causa di problematiche legate alla casella di posta elettronica indicata dai Destinatari dell'Iniziativa in fase di Registrazione Veritiera (come per il caso di casella disabilitata, inesistente o piena) e/o in ragione di problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, antivirus, antispam, firewall o cause di qualunque altro genere al di fuori del controllo della Società Promotrice.

9. PREMIO NON RICHIESTO O NON ASSEGNATO

Ciascun Premio Finale spettante e non richiesto o non assegnato secondo quanto previsto nel presente regolamento sarà devoluto in beneficenza alla associazione non lucrativa di utilità sociale di seguito individuata.

Denominazione: Save the Children Italia

Indirizzo: Piazza di San Francesco di Paola 9 – Roma

Codice fiscale: 97227450158

10. PUBBLICITÀ

Il Concorso, le sue modalità di svolgimento, unitamente al presente regolamento, saranno resi noti e pubblicati sul Sito e per tutta la Durata del Concorso.

Il Concorso sarà altresì pubblicizzato in tutte le pagine web e con ogni modalità che la Società Promotrice riterrà idonee.

Inoltre, ai sensi dell'art. 10, comma 3 del D.P.R. 430/2001, il regolamento sarà conservato presso la sede della Società Promotrice per tutta la Durata del Concorso e per i 6 (sei) mesi successivi.

11. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

I dati personali dei Destinatari dell'Iniziativa saranno trattati nel pieno rispetto della normativa applicabile di tempo in tempo al trattamento dei dati personali.

Il titolare del trattamento dei dati personali raccolti è la Società Promotrice.

Finalità del trattamento, base giuridica e periodo di conservazione

Partecipazione al Concorso

I dati personali raccolti per la partecipazione al Concorso saranno oggetto di trattamento al fine di consentire l'espletamento del Concorso e, in particolare, per l'invio delle comunicazioni relative al Concorso, per l'esecuzione delle operazioni ivi connesse nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge. Tale trattamento trova la propria base giuridica nella necessità di dare esecuzione del regolamento del Concorso. L'eventuale rifiuto di fornire i propri dati personali comporterà l'impossibilità per il Destinatario dell'Iniziativa di prendere parte al Concorso.

Ai fini della partecipazione al Concorso e per permettere eventuali controlli da parte delle autorità competenti, i dati personali dei Destinatari dell'Iniziativa verranno conservati per un periodo pari a 5 anni dalla conclusione del Concorso stesso.

Invio di comunicazioni di carattere commerciale e di marketing da parte del titolare

I dati personali saranno trattati anche per finalità di marketing, e, in particolare, per l'invio di inviti a partecipare a iniziative promozionali organizzate dalla Società Promotrice e per la promozione di prodotti e/o servizi. Il consenso al trattamento dei dati personali per suddetta finalità è opzionale e l'eventuale rifiuto del Destinatario dell'Iniziativa non pregiudicherà la partecipazione al Concorso.

La base giuridica del trattamento per la suddetta finalità risiede nel consenso dell'interessato.

I dati personali dei Destinatari dell'Iniziativa saranno conservati e trattati per tale finalità non oltre 24 mesi dalla loro raccolta.

In qualsiasi momento i Destinatari dell'Iniziativa potranno revocare il consenso prestato, inviando una specifica comunicazione al Titolare, ai recapiti indicati nel presente paragrafo. La revoca del consenso non condiziona il trattamento già avvenuto.

Destinatari dei dati personali

In aggiunta a quanto sopra, i dati personali forniti dai Destinatari dell'Iniziativa saranno trattati da dipendenti e/o collaboratori della Società Promotrice, appositamente designati quali persone autorizzate al trattamento (quali, in via esemplificativa, i preposti all'ufficio *project management*).

Diritti dell'interessato

Ciascun Destinatario dell'Iniziativa potrà esercitare in qualunque momento i diritti a lui spettanti ai sensi della normativa in materia di tutela dei dati personali vigente tra cui, a mero titolo esemplificativo e non esaustivo: il diritto di: (i) ottenere l'accesso ai propri dati personali; (ii) ottenere la rettifica o la cancellazione o, ove applicabile, la limitazione del trattamento; (iii) ove applicabile, ricevere in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico, i dati personali che lo riguardano forniti alla Società Promotrice, nonché trasmettere tali dati a un altro titolare del trattamento senza impedimenti da parte della Società Promotrice; (iv) proporre reclamo all'Autorità garante per la protezione dei dati personali.

I diritti di cui sopra potranno essere esercitati contattando il titolare del trattamento tramite apertura ticket al seguente indirizzo <https://play.eslgaming.com/italy/support/> nonché all'indirizzo: Via M. H. Hueber, 3 – San Candido (BZ) – 39038.

12. VARIE

La partecipazione al Concorso è gratuita.

I costi per la connessione alla rete internet, che sono a carico dei Destinatari dell'Iniziativa, non subiranno alcun costo aggiuntivo in funzione della Registrazione Veritiera e della partecipazione al presente Concorso.

La Società Promotrice dichiara di rinunciare ad esercitare la rivalsa sui vincitori per la ritenuta di cui all'art. 30 D.P.R. 600/1973, così come modificato dall'art. 19, comma 2, L. 499/1997.

È stata prestata cauzione pari al 100% del valore dei premi in palio a favore del Ministero dello Sviluppo Economico come previsto dall'art. 7 D.P.R. 430/2001.

La Società Promotrice e si riserva la possibilità di prevedere eventualmente nel corso della Durata del Concorso alcune ulteriori iniziative promozionali al fine di agevolare il consumatore finale: in particolare potranno essere previste proroghe delle iniziative o premi supplementari che potranno essere ottenuti in aggiunta rispetto a quello già previsto. La Società Promotrice potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione della presente manifestazione a premi per giusta causa, ai sensi dell'art. 10 D.P.R. 430/2001, dandone preventivamente comunicazione ai Destinatari dell'Iniziativa nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

La Società Promotrice si riserva di effettuare tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al Concorso. In caso di accertata irregolarità nella partecipazione al Concorso, i premi non potranno essere riconosciuti.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità per eventi ad essi non imputabili, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: l'accesso, l'impedimento, la disfunzione o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica o dati che possano impedire al Destinatario dell'Iniziativa di partecipare al presente

Concorso nonché nel caso venga accertato l'utilizzo fraudolento da parte di terzi della Registrazione Veritiera.

La Società Promotrice dichiara che i dati dei Destinatari dell'Iniziativa che saranno raccolti nell'ambito dello svolgimento del Concorso, secondo le disposizioni del presente regolamento, saranno conservati in un server ubicato in Italia.

La Società Promotrice si riserva inoltre il diritto di invitare i Destinatari dell'Iniziativa a partecipare ad eventi futuri che saranno e/o potrebbero essere organizzati dalla Società Promotrice.