

# **PRAVIDLA A PODMÍNKY („ASPHALT 9: LEGENDS PRAVIDLA“)**

## **Vodafone 5G ESL Mobile Open („Soutěž“)**

Pořadatelem tohoto turnaje je Turtle Entertainment GmbH, Schanzenstrasse 23, 51063 Kolín nad Rýnem Německo (dále jen „Pořadatel“ nebo „ESL“).

Účastí v tomto turnaji berete na vědomí, že chápete, že Vodafone je pouze sponzorem turnaje a Vodafone není zodpovědný za průběh soutěže.

### **1. Obecný výklad pravidel**

Následující pravidla jsou pokyny, které platí pro všechny fáze turnaje. ESL si vyhrazuje právo provést změny pravidel s předchozím upozorněním, nebo bez předchozího vyrozumění hráčům. ESL je rozhodujícím hlasem pro všechny případné spory, které mohou nastat, a které nejsou zohledněny v těchto pravidlech.

Účastí v turnaji každý hráč potvrzuje, že si přečetl oficiální pravidla a souhlasí s tím, že budou těmito pravidly vázání a rozhodnutími ESL, které jsou konečné a závazné pro všechny záležitosti týkající se turnaje. Turnaj podléhá těmto oficiálním pravidlům a všem platným zákonům a nařízením, včetně bez omezení všech zákonů, předpisů a pravidel v souvislosti s esportem, vyplácením výše uvedených cen, ochranou dětí, zdaněním a pojištěním.

### **2. Soukromí**

Osobní údaje hráčů budou shromažďovány, zpracovávány a uchovávány pro účast v online zápasech, organizací a vyplácení výher. Osobní údaje hráče budou uloženy do 31.12.2019 v souladu s [interními zásadami a postupy](#), aby odpovídaly zákonným požadavkům. Všichni hráči jsou informováni o tom, že společnost Gameloft a ESL budou shromažďovat jejich osobní údaje jako Správci osobních údajů v rámci platných právních předpisů o ochraně osobních údajů v každé zúčastněné zemi.

V případě jakýchkoliv požadavků, či dotazů týkajících se vašich práv a správy vašich osobních údajů prosím kontaktujte:

ESL na odkazu <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Osobní údaje mohou být sdíleny se třetími stranami včetně společností v rámci skupiny Vodafone, pokud s tím souhlasíte. Veškerá osobní data sdílená se třetími stranami budou zpracována v souladu se zásadami ochrany osobních údajů.

### 3. Podmínky způsobilosti

#### 3.1 Požadavky pro účast

Pro účast v turnaji musí být splněny následující požadavky:

- Hráči musí být starší 16ti let.
- Pokud je hráč ve své zemi nezletilý ale starší 16ti let , bude pro účast v rámci offline finále potřebovat souhlas zákonného zástupce.
- Všichni hráči musí mít platné cestovní doklady pro cestu na Milan Games Week v Miláně, Itálie pro světové finále. (*cestovní pas, nebo občanský průkaz*)
- Nesmí být zaměstnancem ESL, Gameloft nebo jiných přidružených stran.
- Nesmí být zaměstnancem ESL, Gameloft nebo jiných přidružených stran za posledních 6 měsíců.

Pokud tyto požadavky nesplňujete, budete považováni za nezpůsobilé. V případě, že se hráč, který nesplňuje požadavky, kvalifikuje tímto turnajem, hráč ztratí svůj kvalifikační slot, a pokud je to možné, jeho místo zaujímá další/následující nejvýše kvalifikovaný hráč.

#### 3.2 Zosobnění

Všichni hráči musí používat své vlastní účty. Hráčům není dovoleno zúčastnit se turnaje s cizím účtem, ani povzbuzovat ostatní hráče, aby tak učinili.

#### 3.3 Sdílení účtu

Sdílení účtu je přísně v rozporu s pravidly a povede k zneplatnění/banování účtu ve všech fázích turnaje.

#### 3.4 Zařízení

Pro všechny online fáze soutěže musí všichni hráči hrát na mobilním zařízení (smartphone nebo tablet). Emulátory nebo jakýkoli jiný software, který modifikuje hru, tak aby se dala hrát pomocí PC nebo jiných neautorizovaných zařízení, jsou zakázány. Pro všechny offline fáze soutěže budou na místě k dispozici způsobilá zařízení.

#### 3.5 Jak se zúčastnit?

Tyto kroky musí každý hráč následovat, aby se mohl zúčastnit online kvalifikací:

1. Zkontrolujte, zda je zařízení správně připojeno k internetu a zda je kompatibilní
2. Stáhnout Asphalt 9: Legends z Google Play nebo AppStore
3. Zapnout Asphalt 9: Legends App
4. Zadejte svůj věk a pohlaví
5. Přijměte pravidla a podmínky užívání softwaru
6. Přihlaste se do hry
7. Nasbírejte 15 kariérních vlajek pro odemknutí režimu Time-Limited Event
8. Zaregistrujte se na Time-Limited Eventy a soutěžte každý týden!

## 4. Prize Money

Po skončení soutěže budou kapitáni týmu osloveni skrze email k poskytnutí svých platebních údajů, čísla účtu (IBAN+SWIFT), nebo informace jejich Paypal účtu ESL. Všechny výhry budou vyplaceny společností ESL, a to nejpozději 90 dnů po dokončení turnajového finále. Výhra je fixní, neexistují žádné alternativní ceny; výhra nepřenositelná, ne-obchodovatelná a výherci odpovídají za všechny příslušné daně a výdaje spojené s transakcí. Pokud výherce uvede nesprávné platební údaje a nevyvíjí žádné úsilí, aby pro nápravu situace, výhra nebude vyplacena, dokud nebudou poskytnuty správné platební údaje.

### Rozdělení Prize Money

Místo	Prize Money
1.	€14.000
2.	€7.000
3-4.	€4.000
5-8.	€2.000
9-16.	€1.000

## 5. Soutěž

### 5.1 Herní verze

Všichni hráči musí nainstalovat nejnovější verzi hry Asphalt 9, aby se mohli zúčastnit turnaje. Aktualizace musí být nainstalovány před zahájením turnaje.

### 5.2 Patch

Všechny on-line zápasy se budou hrát na patchi dostupném na živých/live serverech v době zápasu.

### 5.3 Změny Pravidel

ESL si vyhrazuje právo změnit, odstranit, nebo jinak upravit pravidla uvedená v tomto seznamu pravidel, a to bez dalšího upozornění.

### 5.4 Důvěrnost

Obsah protestů, support ticketů, diskusí, nebo jakékoli jiné korespondence s ESL a administrátory je považován za přísně důvěrný. Publikace takového materiálu je bez předchozího písemného souhlasu ESL zakázána.

### 5.5 Alkohol, nebo jiné psychoaktivní drogy

Hrát zápas, ať už on-line nebo off-line, pod vlivem alkoholu nebo jiných psychoaktivních drog, včetně látek, na které se ne vztahuje zákonná trestní sazba, je přísně zakázáno a může vést k diskvalifikaci.

## 5.6 Jména, Symboly, a Sponzoři

ESL si vyhrazuje právo zakázat používání nežádoucích jmen a / nebo symbolů ve svých soutěžích. Všechna autorským zákonem chráněná slova, nebo symboly jsou obecně zakázána, pokud vlastník IP (intellectual property) nedá svolení k jejich užití. V souvislosti s ligou není povolena žádná reklama, nebo propagace sponzorů, kteří jsou výhradně, nebo široce známí pro pornografii, užívání drog, nebo jiné produkty určeny striktně pro dospělé.

## 5.7 Změna účtů

Hráči nemohou měnit účty / názvy účtů, jakmile začnou svou účast v lize. ESL se může ve zvláštních případech rozhodnout povolit změny účtu / jména.

## 5.8 Odepření účasti

ESL a Gameloft si vyhrazují právo odmítnout účast jakéhokoliv hráče za porušení těchto podmínek.

## 5.9 Rozpis, Fáze a Formát:

Fáze 1: Otevřené Kvalifikace: Otevřená hra v TLE (*časově omezený event*) zápasech v herní aplikaci oddělená OS (*operační systém*) (iOS a Android)

- Datумы :
  - Cup 1: 10. Června - 16. Června (iOS)
  - Cup 2: 24. Června - 30. Června (Android)
  - Cup 3: 08. Červenece - 14. Červenece (iOS)
  - Cup 4: 22. Červenece - 28. Červenece (Android)
  - Cup 5: 29. Červenece - 4. Srpena (iOS)
  - Cup 6: 5. Srpena - 11. Srpena (Android)
  - Cup 7: 12. Srpena - 18. Srpena (iOS)
  - Cup 8: 26. Srpena - 1. Září (Android)
- Formát: Time-Limited Event (TLE)
- Neomezený počet účastníků starších 16ti let.
- Země: V kvalifikacích mohou soutěžit pouze obyvatelé následujících zemí: Německo, Velká Británie, Itálie, Španělsko, Albánie, Česká republika, Řecko, Maďarsko, Indie, Irsko, Malta, Nizozemsko, Portugalsko, Katar, Rumunsko, Turecko, Egypt.
- Každý event a online kvalifikace budou na jednom z následujících vozů a tratí:
  - Auta: W Motors Lykan HyperSport, W Motors Fenyr Supersport
  - Trate: Rome, Scotland, Cairo, San Francisco
- Operační systémy: iOS, Android
- Cena: vítězové každého poháru se kvalifikují do Grand Finals

Fáze 2: Event kvalifikace: Otevřená hra v Career móde v rámci hry na offline turnajích a eventech.

- Eventy
  - ESL One Birmingham (31. Května - 2. Května)
  - ESL One Cologne (5. Červenec - 7. Červenec )
  - Gamescom (21. Srpna - 24. Srpna) -20. Srpna (*Tiskové a obchodní návštěvnické dny společnosti Gamescom*) nejsou součástí kvalifikační události.
  - Milan Games Week (27. Zářij)
- Formát: Career Mode Races
- Neomezený počet účastníků, ale každý hráč může závodit pouze pětkrát v jednom sezení pro účastníky, kteří jsou starší 16 let
- Výhra: 1. a 2. místo se kvalifikují do Grand Finals

Fáze 3: Grand Finals:

- Grand Finals se uskuteční v rámci Milan Games Week (28. Zářij)
- Účastníkům Grand Finals bude předložen seznam pravidel s podrobnostmi o Grand Finále

## 6. Hráčsky Řád (Player Conduct)

### 6.1 Konkurenční integrita

Od hráčů se očekává, že se budou vždy chovat co nejlépe. Nekalé chování může zahrnovat, ale není omezeno na hackování, exploiting, ringing a úmyslné odpojení ze hry. Od hráčů se očekává, že předvedou reprezentativní sportovní chování a fair play. ESL si vyhrazuje nezpochybnitelné právo na posouzení těchto pravidel.

### 6.2 Shoda/Compliance

Hráči musí vždy dodržovat pokyny administrátorů turnaje.

### 6.3 Projevy nenávisti

Hráčům je zakázáno používat jakýkoliv jazyk, který je obscénní, urážlivý, nenávistný, urážlivý, hrozivý, rasistický, nebo jinak nevhodný.

### 6.4 Sázení

Sázení během jakékoliv události ESL (hráčem, organizací, nebo jménem kterékoli osoby spojené s organizací turnaje) je zakázáno. Účastníci budou diskvalifikováni z turnaje a obdrží 6 měsíční zákaz vně soutěží pořádanými ESL.

## **7. Komunikace a podpora**

### **7.1 Administrátoři**

Všichni účastníci musí dodržovat pravidla a rozhodnutí ESL, organizátorů turnajů, administrátorů a rozhodčích. Všechna rozhodnutí jsou konečná, s výjimkou případů, kdy je možnost odvolání jasně uvedena.

### **7.2 Cheating**

Jakákoliv forma cheatingu nebude tolerována. Když je cheater odhalen, dotyčný hráč bude okamžitě vyřazen z turnaje a bude mu udělen zakázán vně všech soutěží pořadající ESL po dobu 6 měsíců. Hráči mohou být požádáni o instalaci softwaru proti cheatům na svých zařízeních po celou dobu trvání turnaje. Příklady podvádění zahrnují, ale nejsou omezeny na:

#### **7.2.1 DDoSing**

Omezení, nebo pokus o omezení spojení jiného účastníka s hrou prostřednictvím útoku Distributed Denial of Service, nebo obdobným způsobem.

#### **7.2.2 Match Fixing**

Pokus o úmyslnou změnu výsledků zápasu tím, že úmyslně prohraje, nebo se jinak snaží ovlivnit výsledky.

#### **7.2.3 Software, nebo Hardware**

Použití jakéhokoliv softwaru, nebo hardwaru k získání výhod, které jinak nejsou ve hře k dispozici. Příklady zahrnují, ale nejsou omezeny na software třetích stran (ne-schválené aplikace, které manipulují s hratelností), hraní na soukromých serverech, skriptované útoky.

### **7.3 Diskvalifikace**

ESL & Gameloft si vyhrazuje právo diskvalifikovat organizace a hráče. Každý hráč, nebo organizace, o kterých se zjistí, že využívají známý exploit. Při prvním prohřešku dojde ke kontumaci zápasu. Pokud se zjistí, že hráč, nebo organizace používají exploity podruhé, a bylo rozhodnuto, že byly provedeny úmyslně, budou vyloučení z turnaje i budoucích událostí.

## **8. Vydání/Release**

V souvislosti s účastí v tomto turnaji se hráči tímto výslovně vzdávají veškerých svých potenciálních nároků na náhradu jakékoliv škody, či újmy a to jak majetkové, tak nemajetkové, a to i újmy na zdraví, které by jim mohly v budoucnu vzniknout vůči ESL a Gameloft. Toto zahrnuje rovněž (i) narušení bezproblémového průběhu turnaje a (ii) ztráty, nebo škody jakéhokoli druhu vzniklé v souvislosti s účastí v turnaji. Hráči tímto prohlašují, že zprošťují ESL a Gameloft veškeré zodpovědnosti za vznik výše uvedených situací.