

REGELWERK („ASPHALT 9: LEGENDS REGELBUCH“)

Vodafone 5G ESL Mobile Open (der "Wettbewerb")

Der Veranstalter dieses Turniers ist die Turtle Entertainment GmbH, Schanzenstrasse 23, 51063 Köln (der „Veranstalter“ oder „ESL“).

Durch die Teilnahme an diesem Turnier bestätigst Du, dass Vodafone nur ein Turniersponsor ist und dass die Durchführung des Wettbewerbs der ESL unterliegt.

1. Allgemeines Verständnis des Regelwerks

Das folgende Regelwerk ist ein Leitfaden, der für alle Phasen des Turniers gültig ist. Die ESL behält sich das Recht vor, das Regelwerk mit oder ohne vorherige Ankündigung an die Spieler zu ändern. Die ESL ist der Entscheidungsträger für alle Fälle und Streitigkeiten, die auftreten können und nicht in diesem Regelwerk festgehalten sind.

Durch die Teilnahme am Turnier erkennt jeder Spieler an, dass er diese offiziellen Regeln gelesen hat und sich an diese und die Entscheidungen von ESL gebunden fühlt, die in allen Angelegenheiten des Turniers endgültig und bindend sind. Das Turnier unterliegt diesen offiziellen Regeln und allen anwendbaren Gesetzen und Vorschriften, einschließlich, jedoch nicht beschränkt auf die Einhaltung aller Gesetze, Vorschriften und Vorschriften im Zusammenhang mit dem Sport, der Auszahlung der oben genannten Preise, dem Jugendschutz, der Versteuerung und der Versicherung.

2. Datenschutz

Die personenbezogenen Daten der Spieler werden für die Teilnahme an Online-Matches sowie die Organisation und die Übermittlung des Preisgeldes gesammelt, verarbeitet und gespeichert. Die persönlichen Daten des Spielers werden bis zum 31.12.2019 gemäß der internen Richtlinien oder Verfahren gespeichert, um den gesetzlichen Anforderungen zu entsprechen. Alle Spieler werden darüber informiert, dass Gameloft und die ESL ihre persönlichen Daten als Datencontroller sammeln und die geltenden Datenschutzgesetze der teilnehmenden Länder einhalten.

Bei Fragen zu Deinen Rechten an Deinen persönlichen Daten wende Dich bitte an:

Gameloft unter DataProtectionSupport@gameloft.com

ESL bei <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Mit der Zustimmung dieser Regeln stimmst Du der möglichen Weitergabe personenbezogener Daten an Dritte, einschließlich Unternehmen der Vodafone-Gruppe, zu. Personenbezogene Daten, die an Dritte weitergegeben werden, werden gemäß entsprechender Datenschutzrichtlinien verarbeitet.

3. Teilnahmebedingungen

3.1 Teilnahmebedingungen

Um an Turnieren teilnehmen zu können, müssen alle Teilnehmer folgende Voraussetzungen erfüllen:

- Alle Spieler müssen mindestens 16 Jahre alt sein.
- Ist ein Spieler noch nicht volljährig, aber älter als 16 Jahre, muss die Teilnahme am Finale von einer erziehungsberechtigten Person bestätigt werden
- Alle Spieler müssen gültige Reisedokumente für die Reise zur Milan Games Week in Mailand (Italien) für das Finale besitzen.
- Die Teilnahme ist Mitarbeitern oder Angestellten von der ESL, Gameloft oder anderen teilnehmenden Partnern untersagt. Dies bezieht sich auch auf ehemalige Mitarbeiter oder Angestellte, deren Arbeitsverhältnis seit weniger als 6 Monaten beendet ist.

Spieler, welche diese Anforderungen nicht erfüllen, werden von der Teilnahme ausgeschlossen. Sollte ein Spieler, der die Anforderungen nicht erfüllt, sich durch dieses Turnier für das Finale qualifizieren, verliert der Spieler das Recht auf die Teilnahme. In diesem Falle wird der nächste Spieler der Rangliste diesen Platz einnehmen.

3.2 Identitätswechsel

Alle Spieler müssen ihre eigenen Accounts verwenden. Spieler dürfen weder mit ausländischen Konten teilnehmen noch andere Spieler dazu ermutigen.

3.3 Account-Sharing

Das Teilen von Konten verstößt strikt gegen die Regeln und führt zu einer Kontosperre in allen Phasen des Turniers.

3.4 Geräte

In allen Online-Phasen des Wettbewerbs müssen alle Spieler auf einem mobilen Gerät (Smartphone oder Tablet) spielen. Emulatoren oder jegliche Software, die das Spiel modifizieren, sind verboten. Dies inkludiert auch Software, um das Spiel über den PC oder andere nicht autorisierte Geräte zu spielen. Für alle Offline-Phasen des Wettbewerbs werden Geräte vor Ort bereitgestellt.

3.5 Wie kann ich teilnehmen?

Dies sind die Schritte, die jeder Spieler ausführen muss, um an den Online-Qualifikationsspielen teilzunehmen:

1. Sicherstellen, dass das Gerät ordnungsgemäß mit dem Internet verbunden und kompatibel ist
2. Asphalt 9: Legends von Google Play oder App Store herunter
3. Starten der Asphalt 9: Legends App
4. Eingabe von Alter und Geschlecht
5. Akzeptieren der Allgemeinen Geschäftsbedingungen
6. Ins Spiel einloggen
7. 15 Karriere-Flaggen sammeln, um den "Time-Limited Event" Modus freizuschalten

8. Melde dich für das "Time-Limited Event" an und nimm jede Woche teil!

4. Preisgeld

Nach dem Ende des Wettbewerbs werden die Teilnehmer per E-Mail angeschrieben und müssen ihre Bankdaten oder Paypal-Informationen an ESL übermitteln. Das gesamte Preisgeld wird von ESL spätestens 90 Tage nach Abschluss des Turnierfinales ausgezahlt. Das Preisgeld ist wie angegeben, es gibt keine alternativen Preise; Es ist nicht übertragbar und nicht verhandelbar. Die Gewinner sind für alle anfallenden Steuern und Abgaben verantwortlich. Wenn einem Spieler die richtigen Zahlungsinformationen nicht rechtzeitig übermittelt und er keine Anstrengungen unternimmt, um dies zu beheben, wird das Preisgeld erst ausgezahlt, wenn ESL alle Informationen vorliegen.

Aufschlüsselung des Preisgeldes

Platz	Preis
1.	€ 14.000
2.	€ 7.000
3-4.	€ 4.000
5-8.	€ 2.000
9-16.	1.000 €

5. Wettbewerb

5.1 Spielversion

Alle Spieler müssen die neueste Version des Spiels Asphalt 9: Legends installieren, um am Turnier teilnehmen zu können. Updates müssen vor Turnierbeginn installiert werden.

5.2 Patch

Alle Online-Spiele werden auf dem Patch gespielt, der zum Zeitpunkt eines Spiels auf den Live-Servern verfügbar ist.

5.3 Regeländerungen

ESL behält sich das Recht vor, die in diesem Regelwerk enthaltenen Regeln ohne vorherige Ankündigung zu ändern, zu entfernen oder auf andere Weise zu ändern.

5.4 Vertraulichkeit

Der Inhalt von Beschwerden, Supporttickets, Diskussionen oder sonstigen Korrespondenzen mit der ESL und Administratoren wird streng vertraulich behandelt. Die Veröffentlichung solcher Materialien ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung der ESL untersagt.

5.5 Alkohol oder andere psychoaktive Drogen

Die Teilnahme, sei es online oder offline, unter dem Einfluss von Alkohol oder anderen psychoaktiven Drogen ist strengstens untersagt und kann zur Disqualifikation führen. Dies schließt den Konsum von nicht-strafbaren Substanzen mit ein.

5.6 Namen, Symbole und Sponsoren

Die ESL behält sich das Recht vor, die Verwendung unerwünschter Namen und / oder Symbole im Wettbewerb zu verbieten. Alle gesetzlich geschützten Wörter oder Symbole sind generell verboten, es sei denn, der Eigentümer gibt die Erlaubnis. Die Bewerbung von pornografischen oder gewaltverherrlichenden Themen und Produkten ist nicht gestattet.

5.7 Kontowechsel

Spieler dürfen Konten/Kontonamen nicht mehr ändern, sobald die Liga begonnen hat. Die ESL kann in besonderen Fällen entscheiden, Konto- / Namensänderungen zuzulassen.

5.8 Teilnahmeverweigerung

ESL und Gameloft behalten sich das Recht vor, die Teilnahme eines Spielers wegen Verstoßes gegen die Allgemeinen Geschäftsbedingungen zu verweigern.

5.9 Zeitplan, Phasen und Format:

Phase 1: Open Online Qualifiers: Offenes Spiel in TLE-Modus innerhalb des Spiels, getrennt nach Betriebssystem (iOS & Android)

- Termine :
 - Cup 1: 10. Juni - 16. Juni (iOS)
 - Cup 2: 24. Juni - 30. Juni (Android)
 - Cup 3: 8. Juli - 14. Juli (iOS)
 - Cup 4: 22. Juli - 28. Juli (Android)
 - Cup 5: 29. Juli - 4. August (iOS)
 - Cup 6: 5. August - 11. August (Android)
 - Cup 7: 12. August - 18. August (iOS)
 - Cup 8: 26. August - 1. September (Android)
- Format: Time-Limited Event (TLE)
- Unbegrenzte Teilnahme
- Teilnehmer müssen mindestens 16 Jahren alt sein
- Länder: Nur Einwohner der folgenden Länder dürfen an der Qualifikation teilnehmen: Deutschland, Großbritannien, Italien, Spanien, Albanien, Tschechien, Griechenland, Ungarn, Indien, Irland, Malta, Niederlande, Portugal, Katar, Rumänien, Türkei, Ägypten
- Jedes Event und jede Online-Qualifikation wird mit einem der folgenden Autos und auf einer der folgenden Strecken ausgetragen
 - Autos: W Motors Lykan HyperSport, W Motors Fenyr Supersport
 - Strecken: Rom, Schottland, Kairo, San Francisco
- Betriebssysteme: iOS, Android
- Preis: Die Gewinner jedes Cups qualifizieren sich für das Große Finale auf der Milan Games Week

Phase 2: Event-Qualifier: Offenes Spiel im Karrieremodus in der Spielanwendung auf Live-Events

- Veranstaltungen:
 - ESL One Birmingham (31. Mai - 2. Juni)
 - ESL One Cologne (5. Juli - 7. Juli)
 - Gamescom (21. August - 24. August) - Der 20. August (Presse- und Fachbesuchertag der Gamescom) ist nicht Teil des Qualifiers
 - Milan Games Week (27. September)
- Format: Career Mode Rennen
- Unbegrenzte Anzahl an Teilnahmen, aber jeder Spieler kann nur bis zu fünf Rennen in einer Sitzung durchführen
- Teilnehmer müssen mindestens 16 Jahre alt sein
- Preis: Der ersten und zweiten Platz der Rangliste des Event-Qualifiers qualifizieren sich für das Finale

Phase 3: Finale :

- Das Finale findet bei der Milan Games Week (28. September) statt
- Den Teilnehmern des Finals wird ein spezielles Regelwerk mit weiteren Einzelheiten zum Final präsentiert

6. Verhalten der Spieler

6.1 Wettbewerbsintegrität

Von den Spielern wird erwartet, dass sie sich jederzeit professionell verhalten. Unlauteres Verhalten beinhaltet unter anderem das Hacken, Exploiten, Ringen und das absichtliche Trennen der Verbindungen. Von den Spielern wird erwartet, dass sie sich fair gegenüber Mitspielern verhalten. ESL behält das alleinige Urteil für Verstöße gegen diese Regeln vor.

6.2 Einhaltung der Regeln

Die Spieler müssen jederzeit den Anweisungen der Turnierleitung folgen.

6.3 Hassrede

Spielern ist es untersagt, eine Sprache zu verwenden, die obszön, missbräuchlich, hasserfüllt, beleidigend, bedrohlich, rassistisch oder anderweitig anstößig ist.

6.4 Wetten

Wetten während eines ESL-Turniers (durch einen Spieler, einer Organisation oder im Namen einer mit der Organisation verbundenen Person) sind nicht gestattet. Diese Teilnehmer werden vom Turnier disqualifiziert und erhalten eine 6-monatige Sperre.

7. Kommunikation und Support

7.1 Administratoren

Alle Teilnehmer müssen sich an die Entscheidungen und Regeln der ESL, den Turnierorganisatoren, Admins und Schiedsrichtern halten. Alle Entscheidungen sind endgültig, außer in Fällen, in denen die Option einer Berufung eindeutig angegeben ist.

7.2 Betrug

Jegliches Betrügen wird nicht toleriert. Wenn Betrug aufgedeckt wird, wird der betreffende Spieler sofort aus dem Turnier entfernt und für 6 Monate von allen Wettbewerben ausgeschlossen. Spieler können aufgefordert werden, für die Dauer des Turniers Anti-Cheat-Software auf ihren Geräten zu installieren. Beispiele für Betrug sind unter anderem:

7.2.1 DDoSing

Einschränkung oder Versuch, die Verbindung eines anderen Teilnehmers mit dem Spiel durch einen "Distributed Denial of Service"-Angriff oder auf andere Weise einzuschränken.

7.2.2 Match Fixing

Der Versuch, die Ergebnisse eines Matches absichtlich zu beeinflussen.

7.2.3 Software oder Hardware

Verwenden von Software oder Hardware, um Vorteile zu erzielen, die sonst im Spiel nicht verfügbar sind. Beispiele hierfür sind Software von Drittanbietern (nicht genehmigte Apps, die das Gameplay manipulieren), das Spielen auf privaten Servern und skriptbasierte Angriffe im Spiel.

7.3 Disqualifikation

Die ESL & Gameloft behält sich das Recht vor, Organisationen und Spieler zu disqualifizieren. Gegenüber jedem Spieler oder jeder Organisation, von der festgestellt wird, dass sie einen bekannten Exploit verwenden, wird bei Entdeckung des Exploits eine Strafe ausgesprochen. Wenn festgestellt wird, dass der Spieler oder die Organisation zum zweiten Mal einen anderen bekannten Exploit verwenden und dies absichtlich getan wurde, werden sie aus dem Turnier entfernt und von zukünftigen Veranstaltungen ausgeschlossen.

8. Release

Durch die Teilnahme am Turnier erklären sich die Spieler damit einverstanden, die ESL und Gameloft von jeglichen Ansprüchen, Verletzungen, Schäden, Kosten oder Verlusten an Personen oder Sachen und / oder Verbindlichkeiten jeglicher Art in irgendeiner Weise freizustellen.

Dies bezieht sich, ist jedoch nicht beschränkt auf (i) alle Bedingungen, die dazu führen können, dass das Turnier gestört oder beschädigt wird; (ii) Verluste oder Schäden jeglicher Art, die im Zusammenhang mit der Teilnahme am Turnier entstehen.