

# Regulamento Vodafone 5G ESL Mobile Open Asphalt 9: Legends

O organizador desta competição é a Turtle Entertainment GmbH, of Schanzenstrasse 23,51063 Cologne Germany (o “Organizador” ou “ESL”).

Ao participar nesta competição, declara que compreende e aceita que a Vodafone Portugal – Comunicações Pessoais, S.A. (“Vodafone”) com sede na Av. D. João II, n.º 36, 8.º, 1998 – 017 Parque das Nações e pessoa coletiva n.º 502544180 apenas patrocina a competição, pelo que não tem qualquer responsabilidade sobre a mesma.

## 1. Compreensão geral do Regulamento

O regulamento que se segue é um guia de orientação que é válido para todas as fases da competição. A ESL reserva-se o direito de fazer alterações ao regulamento com ou sem aviso prévio aos jogadores. A ESL é a tomadora de decisões para todos os casos e disputas que podem ocorrer e não estão escritas neste regulamento.

Ao participar na competição, cada jogador reconhece que leu estas regras oficiais e concorda vincular-se a elas e com as decisões da ESL, que são finais e vinculativas em todas as questões relativas à competição. A competição está sujeita a estas regras oficiais e todas as leis e regulamentos aplicáveis, incluindo, sem limitação, o cumprimento de todas as leis, regulamentos e regras relacionadas com esportes, pagamento dos prémios conforme especificado acima, proteção infantil, tributação e seguros.

## 2. Privacidade

Os dados pessoais dos jogadores serão recolhidos, processados e armazenados para a participação nas partidas online, organização e entrega de prémios. As informações pessoais do jogador serão armazenadas até 31.12.2019 de acordo com as políticas ou procedimentos internos para responder às obrigações legais. Todos os jogadores são informados de que a Gameloft e a ESL recolherão as suas informações pessoais enquanto Data Controllers e sobre as leis de privacidade aplicáveis de cada país participante.

Para qualquer pedido relativo aos seus direitos sobre as suas informações pessoais, por favor contate:

Gameloft em [DataProtectionSupport@gameloft.com](mailto:DataProtectionSupport@gameloft.com)

ESL em <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Os dados pessoais podem ser partilhados com terceiros, incluindo empresas do Grupo Vodafone, caso consinta que tal seja feito. Quaisquer dados pessoais partilhados com terceiros serão processados de acordo com as políticas de privacidade dessas entidades.

## 3. Requisitos de elegibilidade

### 3.1 Requisitos de participação

Para participar nos torneios, deve cumprir com os seguintes requisitos:

- Todos os jogadores devem ter, pelo menos, 18 anos de idade.
- Todos os jogadores devem ter documentos de viagem válidos para viajar para a Milan Games Week, em Milão, na Itália, para as finais mundiais.
- Não deve ser funcionário ou estar a trabalhar para a ESL, Gameloft ou outras partes associadas.
- Não deve ter sido empregado ou ter trabalhado para a ESL, Gameloft ou outras partes associadas nos últimos 6 meses.

Se não cumprir com estes requisitos, será considerado inelegível. No caso de um jogador que não cumpra os requisitos e se qualificar através deste torneio, o jogador perderá o direito à qualificação e, se possível, o próximo melhor jogador qualificado assumirá o seu lugar.

### 3.2 Falsificação de contas

Todos os jogadores devem usar a sua própria conta. Os jogadores não podem participar com outras contas que não a sua, nem encorajar outros jogadores a fazê-lo.

### 3.3 Partilha de contas

A partilha de conta é estritamente proibida e levará a um bloqueio da conta em todas as fases da competição.

### 3.4 Dispositivos

Para todas as fases online da competição, todos os jogadores devem jogar num dispositivo móvel (smartphone ou tablet). Emuladores ou qualquer software que modifique o jogo a ser jogado via PC ou outros dispositivos não autorizados estão banidos. Para todas as fases offline da competição, haverá dispositivos fornecidos no local.

### 3.5 Como participar?

Estes são os passos que cada jogador deve seguir para participar nas qualificações online:

1. Verifique se o seu dispositivo está corretamente conectado à Internet e é compatível
2. Transfira o Asphalt 9: Legends da Google Play ou da App Store
3. Inicie a aplicação Asphalt 9: Legends
4. Introduza a sua idade e género
5. Aceite os termos e condições
6. Inicie a sessão no jogo
7. Colecione 15 *career flags* para desbloquear o modo *Time-Limited Event*
8. Inscreva-se no *Time-Limited Event* e compita todas as semana!

## 4. Prémios

Após a conclusão da competição, os capitães das equipas serão informados por email, e eles precisarão de fornecer os seus dados bancários ou informações do Paypal à ESL. Todo o prémio em dinheiro será pago pela ESL, no máximo 90 dias após a conclusão da final do torneio. O prémio é conforme descrito, não há prémios alternativos; é intransferível, não negociável e os vencedores são responsáveis por todos os impostos e despesas aplicáveis. Se um Jogador não tiver as informações de pagamento adequadas e não fizer nenhum esforço para corrigir isso, o prémio não será pago até que isso seja retificado.

### Distribuição dos prémios

Posição	Prémio
1.	€14.000
2.	€7.000
3-4.	€4.000
5-8.	€2.000
9-16.	€1.000

## 5. Competição

### 5.1 Versão do jogo

Todos os jogadores devem instalar a versão mais recente do jogo Asphalt 9 para participar no torneio. As atualizações devem ser instaladas antes do início do torneio.

### 5.2 Patch

Todas as partidas online serão disputadas no patch disponível nos servidores no momento da partida.

### 5.3 Alterações de regras

A ESL reserva-se o direito de corrigir, remover ou alterar as regras descritas neste regulamento sem aviso prévio.

### 5.4 Confidencialidade

O conteúdo de protestos, bilhetes de suporte, discussões ou qualquer outra correspondência com a ESL e os administradores são considerados estritamente confidenciais. A publicação de tal informação é proibida sem o consentimento prévio por escrito da ESL.

### **5.5 Álcool ou outras drogas psicoativas**

Jogar uma partida, seja ela online ou offline, sob a influência de álcool ou outras drogas psicoativas, mesmo que não entre nas substâncias puníveis, é estritamente proibido e pode levar à desqualificação.

### **5.6 Nomes, Símbolos e patrocinadores**

A ESL reserva-se o direito de proibir o uso de nomes e/ou símbolos indesejados nas suas competições. Quaisquer palavras ou símbolos legalmente protegidos são geralmente proibidos, a não ser que o proprietário dê permissão. Nenhum anúncio ou promoção de patrocinadores que são exclusivos ou amplamente conhecidos por pornografia, uso de drogas ou outros temas e produtos para adultos é permitido em ligação com a competição.

### **5.7 Alteração de contas**

Os jogadores não podem alterar as contas/nomes de conta depois de começarem a participar na competição. A ESL pode, em casos especiais, decidir permitir alterações na conta/nome.

### **5.8 Recusa de participação**

A ESL e a Gameloft reservam-se o direito de negar a participação de qualquer jogador por violar os termos e condições.

### **5.9 Calendário, Fases e Formato:**

Fase 1: Qualificadores Online abertos: Jogo livre em partidas TLE dentro da aplicação do jogo separado por sistema operativo (iOS & Android)

- **Datas :**
  - Torneio 1: 10 de junho - 16 de junho (iOS)
  - Torneio 2: 24 de junho - 30 de junho (Android)
  - Torneio 3: 08 de julho - 14 de julho (iOS)
  - Torneio 4: 22 de julho - 28 de julho (Android)
  - Torneio 5: 29 de julho - 4 de agosto (iOS)
  - Torneio 6: 5 de agosto - 11 de agosto (Android)
  - Torneio 7: 12 de agosto - 18 de agosto (iOS)
  - Torneio 8: 26 de agosto - 1 de setembro (Android)
- **Formato:** Time-Limited Event (TLE)
- **Participações e participantes** ilimitados com pelo menos 18 anos de idade.
- **Países:** apenas os residentes dos seguintes países podem competir nos qualificadores: Alemanha, Reino Unido, Itália, Espanha, Albânia, República Checa, Grécia, Hungria, Índia, Irlanda, Malta, Holanda, Portugal, Qatar, Roménia, Turquia, Egito.
- Cada evento e qualificador online será jogado com um dos seguintes carros e num destes circuitos
  - Carros: W Motors Lykan HyperSport, W Motors Fenyr Supersport

- Circuitos: Rome, Scotland, Cairo, San Francisco
- Sistemas operativos: iOS, Android
- Prémios: vencedores de cada torneio estão apurados para a Grande Final

Fase 2: Qualificadores em Eventos: Jogo livre em Career Mode Races através da aplicação do jogo no recinto dos eventos

- Eventos:
  - ESL One Birmingham (31 de maio - 2 de junho)
  - ESL One Cologne (5 de julho - 7 de julho)
  - Gamescom (21 de agosto - 24 de agosto) - 20 de agosto (Dia de imprensa e do visitante comercial na Gamescom) não faz parte do qualificador no evento
  - Milan Games Week (27 de setembro)
- Formato: Career Mode Races
- Participantes ilimitados com pelo menos 18 anos de idade, mas todos os jogadores apenas podem participar até 5 vezes por sessão
- Prémios: jogadores que fiquem no 1º e 2º lugar estão apurados para a Grande Final

Fase 3: Grande Final:

- Grande Final terá lugar na Milan Games Week (28 de setembro)
- Os participantes da Grande Final receberão um regulamento dedicado e com mais informações sobre esta fase da competição

## **6. Conduta do Jogador**

### **6.1 Integridade competitiva**

Espera-se que os jogadores se comportem da melhor maneira em todos os momentos. A conduta desleal pode incluir, mas não se limita a, hacking, uso de exploits, toque (chamada) e perda de ligação intencional. Espera-se que os jogadores demonstrem desportivismo e fair play. A ESL mantém um critério exclusivo por violações dessas regras.

### **6.2 Conformidade**

Os jogadores devem seguir as instruções da administração do torneio em todos os momentos.

### **6.3 Discurso de ódio**

Os jogadores estão proibidos de usar qualquer linguagem do tipo obscena, abusiva, odiosa, insultuosa, ameaçadora, racista, ofensiva ou censurável.

### **6.4 Apostas**

É proibido apostar durante qualquer evento da ESL (por um jogador, organização ou em nome de qualquer pessoa associada à organização). Os participantes serão desqualificados do torneio e receberão uma penalização de 6 meses.

## **7. Comunicação e suporte**

### **7.1 Administradores**

Todos os participantes devem seguir as decisões e regras da ESL, dos organizadores do torneio, administradores e árbitros. Todas as decisões são finais, à exceção dos casos em que existe claramente a opção de recurso sob a mesma.

### **7.2 Batota**

Qualquer forma de batota não será tolerada. Quando um jogador que está a fazer batota é descoberto, ele será imediatamente removido do torneio e impedido de participar em futuras competições durante 6 meses. Pode ser solicitado aos jogadores a instalação de software anti-cheat nos seus dispositivos durante a vigência do torneio. Exemplos de batota incluem, mas não estão limitados a:

#### **7.2.1 Fazer DDoS**

Limitar ou tentar limitar a ligação de outro participante ao jogo por meio de um ataque de negação de serviço distribuído ou por qualquer outro meio.

#### **7.2.2 Resultados combinados**

Tentativa de alterar intencionalmente os resultados de uma partida, perdendo ou tentando afetar os resultados.

#### **7.2.3 Software ou Hardware**

Utilizar qualquer software ou hardware para obter benefícios que, caso contrário, não estariam disponíveis no jogo. Os exemplos incluem, mas não estão limitados a qualquer software de terceiros (aplicações não aprovadas que manipulam a jogabilidade), jogar em servidores privados, ataques com script.

### **7.3 Desqualificação**

A ESL & Gameloft reservam-se o direito de desqualificar organizações e jogadores. Qualquer jogador ou organização que estiver usando um exploit conhecido perderá o jogo na primeira ocorrência do exploit. Se o jogador ou organização for encontrado a usar outro exploit conhecido pela segunda vez, e for determinado que ele foi feito de propósito, ele será removido do torneio e impedido de participar em qualquer evento futuro.

## **8. Autorização**

Ao participar no torneio, os jogadores concordam em libertar, ceder, defender e manter a ESL e a Gameloft isentas de toda e qualquer reclamação, lesão, danos, despesas ou perdas à pessoa ou propriedade e/ou responsabilidades de qualquer natureza que de alguma forma pode surgir da participação no torneio, incluindo, sem limitação (i) qualquer condição que possa causar a ruptura ou corrupção do torneio; (ii) quaisquer danos, perdas ou danos de qualquer tipo decorrentes da participação no torneio.