

# **TÉRMINOS Y CONDICIONES ("ASPHALT 9: LEGENDS RULEBOOK")**

## **Vodafone 5G ESL Mobile Open (la "Competición")**

El promotor de este torneo es Turtle Entertainment GmbH, en Schanzenstrasse 23, 51063 Colonia, Alemania (el "Promotor" o "ESL").

Al participar en este torneo, usted entiende que Vodafone es patrocinador del torneo y que Vodafone no participa ni es responsable del funcionamiento de la competición.

### **1. Comprensión general del Reglamento**

El siguiente reglamento es un documento guía que es válido para todas las etapas del torneo. ESL se reserva el derecho de realizar modificaciones al reglamento con o sin previo aviso a los jugadores. ESL es quien toma las decisiones en todos los casos y disputas que puedan ocurrir y no estén escritas en este reglamento.

Al participar en el torneo, cada jugador reconoce que ha leído estas reglas oficiales y acepta regirse por ellas y por las decisiones de ESL, que son definitivas y vinculantes en todos los asuntos relacionados con el torneo. El torneo está sujeto a estas reglas oficiales y a todas las leyes y regulaciones aplicables, incluido, sin limitación, el cumplimiento de todas las leyes, regulaciones y reglas en relación con esports, el pago de los premios según lo especificado anteriormente, protección de la infancia, impuestos y seguros.

### **2. Privacidad**

Los datos personales de los jugadores se recopilarán, procesarán y almacenarán para la participación en partidos en línea, la organización y la entrega de premios. La información personal de los jugadores se almacenará hasta el 31.12.2019 de acuerdo con las políticas internas o los procedimientos para responder a los requisitos legales. Todos los jugadores serán informados que Gameloft y ESL recopilarán su información personal como controladores de datos y con lo que refiere a las leyes de privacidad aplicables de cada país participante.

Para cualquier solicitud relacionada con los derechos de su información personal, comuníquese con:

Gameloft en [DataProtectionSupport@gameloft.com](mailto:DataProtectionSupport@gameloft.com)

ESL en <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Los datos personales pueden ser compartidos con terceros, incluidas las empresas del Grupo Vodafone, con previo consentimiento de los jugadores. Cualquier dato personal compartido con terceros se procesará de acuerdo con sus políticas de privacidad.

### **3. Requisitos de elegibilidad**

### **3 .1 Requisitos de participación**

Para participar en los torneos, se deben cumplir los siguientes requisitos:

- Todos los jugadores deben ser mayores de 16 años.
- Si un jugador está por debajo de la mayoría de edad en su país pero tiene más de 16 años, necesitará un tutor legal que autorice su asistencia a la final.
- Todos los jugadores deben tener documentos de viaje válidos para viajar a la Milan Games Week, en Milán, Italia para la Gran Final.
- No debe ser un empleado fijo ni contratado por ESL, Gameloft u otras partes asociadas.
- No debe haber sido empleado fijo ni contratado de ESL, Gameloft u otras partes asociadas en los últimos 6 meses.

Si no cumple con estos requisitos, se le considerará no elegible. En caso de que un jugador que no cumpla con los requisitos se clasifique a través del torneo, el jugador perderá el derecho a la clasificación y, si es posible, el siguiente jugador mejor calificado ocupará su lugar.

### **3 .2 Suplantación de identidad**

Todos los jugadores deben usar sus propias cuentas. Los jugadores no están autorizados a participar con cuentas extranjeras, ni alentar a otros jugadores a hacerlo.

### **3 .3 Cuenta compartida**

Compartir cuentas va contra las reglas de forma estricta y supondrá la prohibición de la cuenta en todas las etapas del torneo.

### **3 .4 Dispositivos**

Para todas las fases en línea de la competición, todos los jugadores deben jugar en un dispositivo móvil (teléfono inteligente o tableta). Se prohíben los emuladores o cualquier software que modifique el juego para ser jugado a través de un PC u otros dispositivos no autorizados. Todas las fases presenciales de la competición, dispondrán de dispositivos en el lugar del torneo.

### **3 .5 ¿Cómo participar?**

Estos son los pasos que cada jugador debe seguir para participar en los clasificatorios en línea:

1. Asegurarse de que su dispositivo esté correctamente conectado a Internet y sea compatible
2. Descargar Asphalt 9: Legends desde Google Play o App Store
3. Iniciar Asphalt 9: Legends App
4. Ingresar su edad y género
5. Aceptar los términos y condiciones
6. Iniciar sesión en el juego
7. Recoger 15 banderas de carrera para desbloquear el modo “Evento por tiempo limitado” (TLE)
8. ¡Inscribirse al “Evento por tiempo limitado” (TLE) y competir cada semana!

## **4. Premios**

Una vez que finalice la competición, los capitanes de equipo recibirán un correo electrónico y deberán proporcionar sus datos bancarios o información de Paypal a ESL. La totalidad del premio

en metálico será pagado por ESL, a más tardar noventa (90) días después de que se haya completado la final del torneo. El valor del premio es el que se indica, no hay premios alternativos; no es transferible ni negociable, y los ganadores son responsables de todos los impuestos y gastos aplicables. Si a un jugador le falta la información de pago adecuada y no hace ningún esfuerzo por solucionarlo, el dinero del premio no se pagará hasta que se rectifique.

#### **Desglose de los premios**

<b>Posición</b>	<b>Premio</b>
1º	14 000 €
2º	7 000 €
3-4º	4 000 €
5-8º	2 000 €
9-16º	1 000 €

## **5. La competición**

### **5.1 Versión del juego**

Todos los jugadores deben instalar la versión más reciente del juego Asphalt 9 para poder participar en el torneo. Las actualizaciones deben instalarse antes de que este comience.

### **5.2 Parche**

Todos los partidos en línea se jugarán en el parche disponible en los servidores activos en el momento que tenga lugar el enfrentamiento..

### **5.3 Cambios de reglas**

ESL se reserva el derecho de modificar, eliminar o cambiar las reglas descritas en este reglamento, sin aviso adicional.

### **5.4 Confidencialidad**

El contenido de las apelaciones, tickets de soporte, discusiones o cualquier otra correspondencia con ESL y administradores se considera estrictamente confidencial. La publicación de dicho material está prohibida sin el consentimiento previo por escrito de ESL.

### **5.5 Alcohol u otras sustancias psicoactivas**

Para jugar un partido, ya sea en línea o presencial, queda estrictamente prohibido estar bajo la influencia de alcohol u otras sustancias psicoactivas, incluso si no se encuentra entre las sustancias punibles, y puede llevar a la descalificación.

## **5.6 Nombres, símbolos y patrocinadores**

ESL se reserva el derecho de prohibir el uso de nombres y/o símbolos no deseados en sus competiciones. Cualquier palabra o símbolo legalmente protegido está generalmente prohibido a menos que el propietario dé su permiso. No se permite publicidad ni promoción de patrocinadores en relación con la competición que sean única o ampliamente conocidos por pornografía, uso de drogas u otros temas y productos para adultos.

## **5.7 Cambio de cuentas**

Los jugadores no pueden cambiar las cuentas/nombres de cuentas una vez que hayan comenzado su participación en la competición. ESL puede, en casos especiales, decidir permitir cambios de cuenta/nombre.

## **5.8 Denegación de participación**

ESL y Gameloft se reservan el derecho de negar la participación de cualquier jugador por incumplir los términos y condiciones.

## **5.9 Horario, fases y formato:**

Fase 1: Clasificatorios abiertos en línea: partidas abiertas de tiempo limitado (TLE) dentro de la aplicación del juego divididas según Sistema Operativo (iOS y Android)

- Fechas :
  - Copa 1: 10 de junio - 16 de junio (iOS)
  - Copa 2: 24 de junio - 30 de junio (Android)
  - Copa 3: 8 de julio - 14 de julio (iOS)
  - Copa 4: 22 de julio - 28 de julio (Android)
  - Copa 5: 29 de julio - 4 de agosto (iOS)
  - Copa 6: 5 de agosto - 11 de agosto (Android)
  - Copa 7: 12 de agosto - 18 de agosto (iOS)
  - Copa 8: 26 de agosto - 1 de septiembre (Android)
- Formato: Evento de tiempo limitado (Time Limited Event o TLE)
- Participación ilimitada y participantes de 16 años o más
- Países: solo los residentes de los siguientes países pueden competir en los clasificatorios: Alemania, Reino Unido, Italia, España, Albania, República Checa, Grecia, Hungría, India, Irlanda, Malta, Países Bajos, Portugal, Qatar, Rumania, Turquía, Egipto
- Cada evento y clasificatorio en línea estará en uno de los siguientes coches y pistas:
  - Coches: W Motors Lykan HyperSport, W Motors Fenyr Supersport
  - Pistas: Roma, Escocia, El Cairo, San Francisco
- Sistemas Operativos: iOS, Android
- Premio: los ganadores de cada copa se clasifican para la Gran Final

Fase 2: Clasificación en eventos: partidas abiertas "Career Mode Races" dentro de la aplicación del juego en localizaciones en vivo

- Eventos:
  - ESL One Birmingham (31 de mayo - 2 de junio)
  - ESL One Cologne (5 de julio - 7 de julio)

- Gamescom (21 de agosto - 24 de agosto) - el 20 de agosto (día abierto a prensa y público profesional) no forma parte del evento de clasificación
- Milan Games Week (27 de septiembre)
- Formato: Career Mode Races
- Participación ilimitada, pero cada jugador puede competir un máximo de cinco veces en una sesión para participantes que tengan 16 años o más
- Premio: 1º y 2º puesto se clasifican para la Gran Final.

Fase 3: Gran Final:

- La Gran Final tendrá lugar en Milan Games Week (28 de septiembre)
- A los participantes de la Gran Final se les entregará un reglamento específico con más detalles sobre la Gran Final

## 6. Conducta del jugador

### 6.1 Integridad competitiva

Se espera que los jugadores tengan su mejor comportamiento en todo momento. La conducta injusta puede incluir, pero no se limita a, piratería, explotación, *ringing* y desconexión intencionada. Se espera que los jugadores muestren buen espíritu deportivo y juego limpio. Únicamente ESL es el encargado de juzgar violaciones a estas reglas.

### 6.2 Acuerdos

Los jugadores deben seguir las instrucciones de la administración del torneo en todo momento.

### 6.3 Discurso de odio

Los jugadores tienen prohibido usar cualquier lenguaje que sea obsceno, abusivo, odioso, insultante, amenazante, racista o de otra manera ofensivo o censurable.

### 6.4 Apuestas

Quedan prohibidas las apuestas durante cualquier evento de ESL (por un jugador, organización o en nombre de cualquier persona asociada con la organización). Aquellos que participen serán descalificados del torneo y recibirán una suspensión de 6 meses.

## 7. Comunicación y soporte

### 7.1 Administradores

Todos los participantes deben adherirse a las decisiones y reglas de ESL, los organizadores del torneo, los administradores y los árbitros. Todas las decisiones son definitivas, excepto en los casos en que la opción de apelar está claramente establecida.

### 7.2 Trampas

No será tolerada ninguna forma de trampa. Cuando se descubra el engaño, el jugador en cuestión será retirado inmediatamente del torneo y será expulsado de todas las competiciones

durante 6 meses. Se puede solicitar a los jugadores que instalen software anti-trampas en sus dispositivos durante el torneo. Los ejemplos de trampas incluyen, pero no se limitan a:

#### **7.2.1 DDoSing**

Limitar, o intentar limitar, la conexión de otro participante al juego a través de un ataque distribuido de denegación de servicio o por cualquier otro medio.

#### **7.2.2 Fijación de partidos**

Intentar alterar los resultados de un partido perdiendo intencionalmente o tratando de alterar los resultados de otra manera.

#### **7.2.3 Software o Hardware**

Usar cualquier software o hardware para obtener beneficios que de otro modo no están disponibles en el juego. Los ejemplos incluyen, pero no se limitan a, usar cualquier software de terceros (aplicaciones no aprobadas que manipulan el juego), jugar en servidores privados, ataques XSS (Cross Site Scripting).

### **7.3 Descalificación**

ESL y Gameloft se reservan el derecho de descalificar a organizaciones y jugadores. Cualquier jugador u organización que se descubra utilizando algún engaño conocido perderá su juego en cuanto se produzca. Si se descubre que el jugador u organización utiliza otra vulnerabilidad conocida por segunda vez, y se determina que se realizó a propósito, se eliminará del torneo y se excluirá de cualquier evento futuro.

## **8. Liberación**

Al participar en el torneo, los jugadores acuerdan liberar, indemnizar, defender y mantener a ESL y Gameloft exento de responsabilidad por cualquier reclamo, lesión, daño, gasto o pérdida a personas o propiedades y/u obligaciones de cualquier naturaleza que de alguna manera puedan surgir de la participación en el torneo, incluyendo sin limitación (i) cualquier condición que pueda causar que el torneo se interrumpa o se corrompa; (ii) cualquier pérdida o daño de cualquier tipo que surja en relación con la participación en el torneo.