

# PRAVIDLA A PODMÍNKY („PUBG Mobile PRAVIDLA“)

## Vodafone 5G ESL Mobile Open („Soutěž“)

Organizátorem turnaje je Turtle Entertainment GmbH se sídlem: Schanzenstrasse 23,51063 Kolín nad Rýnem, Německo ("organizátor" nebo "ESL")

Účastí v turnaji rozumíte faktu, že společnost Vodafone je pouze sponzorem turnaje a není zodpovědná za jeho exekuci, nebo průběh turnajové série jako takové

### 1. Obecný výklad pravidel

Následující pravidla jsou pokyny, které platí pro všechny fáze turnaje. ESL si vyhrazuje právo provést změny pravidel s předchozím upozorněním, nebo bez předchozího vyrozumění hráčům. ESL je rozhodujícím hlasem pro všechny případné spory, které mohou nastat, a které nejsou zohledněny v těchto pravidlech.

Účastí v turnaji každý hráč potvrzuje, že si přečetl oficiální pravidla a souhlasí s tím, že budou těmito pravidly vázání a rozhodnutími ESL, které jsou konečné a závazné pro všechny záležitosti týkající se turnaje. Turnaj podléhá těmto oficiálním pravidlům a všem platným zákonům a nařízením, včetně bez omezení všech zákonů, předpisů a pravidel v souvislosti s esportem, vyplácením výše uvedených cen, ochranou dětí, zdaněním a pojištěním.

### 1. Soukromí

Osobní údaje hráčů budou shromažďovány, zpracovávány a uchovávány pro účast v online zápasech, organizací a vyplácení výher. Osobní údaje hráče budou uloženy do 31.12.2019 v souladu s [interními zásadami a postupy](#), aby odpovídaly zákonným požadavkům. Všichni hráči jsou informováni o tom, že společnost Tencent a ESL budou shromažďovat jejich osobní údaje jako Správci osobních údajů v rámci platných právních předpisů o ochraně osobních údajů v každé zúčastněné zemi.

V případě jakýchkoliv požadavků týkajících se vašich práv na vaše osobní údaje prosím kontaktujte:

ESL na odkazu <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Osobní údaje mohou být sdíleny se třetími stranami včetně společností v rámci skupiny Vodafone, pokud s tím souhlasíte. Veškerá osobní data sdílená se třetími stranami budou zpracována v souladu se zásadami ochrany osobních údajů.

## 2. Registrace a způsobilost

1. Pro turnaje v regionu A, musí být většina hráčů každého týmu obyvatelem jedné z těchto zemí: Německo, Velká Británie, Itálie, Španělsko, Albánie, Česká republika, Řecko, Maďarsko, Irsko, Malta, Nizozemsko, Portugalsko, Rumunsko, Turecko.
2. Pro turnaje v regionu B, musí být většina hráčů každého týmu obyvatelem Indie.
3. Všichni hráči Portugalské národnosti musí být starší 18ti let. Hráči ostatních regionů musí být starší 16ti let.
4. Pokud je hráč ve své zemi nezletilý ale starší než 16 let (mimo portugalský region), bude pro účast v rámci offline finále potřebovat souhlas zákonného zástupce.
5. Všichni hráči musí mít platné cestovní doklady pro cestu na Milan Games Week v Miláně, Itálie pro světové finále.
6. Hráči musí hrát pomocí telefonu nebo tabletů. Emulátory nejsou povoleny.
7. Hráči nesmí být zaměstnanci ESL, Tencent, nebo jiných přidružených stran.
8. Hráči nesmí být zaměstnanci ESL, Tencent, nebo jiných přidružených stran za posledních 6 měsíců.

## 3. Formát

- Týdenní kvalifikace (jeden pro každou oblast) po dobu 3 měsíců, kde týmy získávají body
- Měsíční finále (jedno na region), kde týmy s nejvíce body soutěží o sloty do Grand finále
- V červnu postoupí dle měsíčního finále tři nejlepší týmy z regionu A a nejlepší tým z regionu B postoupí do Grand Finále
- V červenci a srpnu, dva nejlepší týmy z regionu A a nejlepší tým z regionu B postupují do Grand Finále

## 4. Týmy

- Týmy musí hrát se soupiskou se kterou se přihlásili, po dobu trvání každé kvalifikace. Soupisky nelze měnit, proto si prosím pečlivě zkontrolujte informace ve všech účtech. Nesprávné informace budou mít za následek nepřístění skóre, tzn.: týmu bude za tento zápas udělen nulový počet bodů
- Po kvalifikaci týmu do měsíčního finále je sestava tohoto týmu (team roaster) uzamčen. V případě nutnosti může být týmová soupiska změněna pouze jednou skrze otevření support ticketu.
- Poté, co se tým kvalifikuje do Grand Finals, bude jejich tým uzamčen a může provést pouze jednu změnu v soupisce.

## 5. Komunikace a Podpora

- Všichni účastníci musí dodržovat rozhodnutí a pravidla organizátorů turnaje, administrátorů a rozhodčích. Všechna rozhodnutí jsou konečná, s výjimkou případů, kdy je možnost odvolání jasně uvedena.

## 6. Hráčsky Řád (Player Conduct)

Od hráčů se očekává, že se budou chovat profesionálně v rámci celého ESL Mobile Open, včetně, ale nikoli výhradně, uvnitř i vně turnaje, kvalifikací, rozhovorů a finále. Výstrahy, nebo sankce mohou být vydány pro některou z následujících možností:

- **Jazyk** - Ve všech jazycích, hráči nesmí používat obscénní gesta, rouhavost a / nebo rasistické komentáře vne herního chatu, lobby chatu, nebo živých rozhovorů. To zahrnuje zkratky a / nebo nejasné odkazy. Správci ligy si vyhrazují právo toto vymáhat na základě vlastního uvážení. Tato pravidla platí také pro fóra, emaily, osobní zprávy a Discord kanály.
- **Chování** - Od osob se vyžaduje, aby se chovali sportovně vůči ostatním konkurentům, členům ligového administrativního týmu, médiím a fanouškům.
- **Přítomnost ve hře** - Od hráčů účastnících se ESL Mobile Open se vyžaduje, aby se řídili všemi pravidly hry, která jsou součástí PUBG Content Creation - týmy jsou odpovědné za zajištění vhodnosti obsahu, který produkují, včetně, ale nikoli výhradně: Přítomnosti na sociálních sítích, Video obsahu, Streamech a Rozhovorech. Spory a odškodnění - Jakékoli obecné spory, které může mít osoba se současným fungováním Ligy, by měly být nejprve řešeny zasláním zprávy operátorovi Ligy prostřednictvím Discord serveru. Nedodržení řádného postupu při sporech bude mít za následek odmítnutí sporu a možnost dalších sankcí.
- **Nelegální látky a PED's** - Členové týmu nesmí být pod vlivem, nebo ve vlastnictví nelegálních látek, či drog zvyšujících výkonnost (PED). Kromě standardního trestního řádu může být každý hráč, který se dopustil přestupku, předán úřadům v souladu s místními zákony a / nebo vyloučen z turnaje. Alkohol - Členové týmu, kteří jsou během jakékoliv události opilí, mohou být diskvalifikováni podle uvážení organizátora turnaje.
- **Cheating** - Jakákoliv forma podvádění nebude tolerována. Pokud organizátor rozhodne, že hráč podvádí, bude hráč, nebo tým okamžitě vyloučen a odstraněn z turnaje, kdy mu může být omezena účast v budoucích turnajích. Využití softwaru - Jakékoliv úmyslné zneužití jakýchkoliv chyb, nebo využití exploitů ve hře může mít za následek kontumaci zápasu a vyloučení z turnaje. Chyby a exploity budou stanoveny na základě uvážení Tencentu a / nebo Organizátora turnaje.
- **Tajné úmluvy a kupování zápasů** - Hráči nesmí záměrně změnit výsledky jakéhokoliv zápasu. Pokud pořadatel rozhodne, že hráč, nebo tým se účastní tajné úmluvy, nebo kupování zápasů, hráč nebo tým bude okamžitě diskvalifikován a odstraněn z ESL Mobile Open a může být omezen na účasti v budoucích turnajích. Hráči musí vždy soutěžit podle svých nejlepších schopností.
- **Gambling (Kurzové stávky)** - Každý, kdo je spojen s ESL Mobile Open, má zakázáno umisťovat sázky na jakékoli zápasy, nebo akce v PlayerUnknown's Battlegrounds.

- Pokud není výslovně uvedeno jinak, trestných činů a porušení pravidel Hráčského Řádu jsou trestané bez ohledu na to, zda byly spáchány úmyslně. Pokusy o spáchání jakéhokoli trestného činu, nebo porušení předpisů jsou rovněž trestány.

## 7. Diskvalifikace

- ESL si vyhrazuje právo diskvalifikovat týmy a hráče. Každý tým, u kterého se zjistí, že používá známý exploit, bude diskvalifikován v rámci hracího dne. Pokud se zjistí, že tým používá podruhé jiné známé exploity záměrně, budou z akce odstraněny a vyloučeny z budoucích turnajů.

## 8. Pravidla Hry

- Zápas lze restartovat pouze s předchozím souhlasem administrátora.
- Jakékoliv použití softwaru třetích stran je zakázáno během kvalifikace a turnajové hry. Pokud hráč toto pravidlo poruší, bude s ním zacházeno jako s hackerem s úmyslem podvádět. Tým bude diskvalifikován, nebudou uděleny žádné výhry a zúčastněné osoby obdrží zákaz soutěžit.
- Jakékoliv použití herních itemů, které nebyly získány prostřednictvím PUBG schválených herních metod (kromě oficiálních odměn), nebo neohlášených itemů, je zakázáno. Pokud hráči toto pravidlo poruší, bude to považováno za hackování. Tým bude diskvalifikován, nebudou uděleny žádné výhry a zúčastněné osoby obdrží zákaz soutěžit.

## 9. Technické problémy

- Týmy jsou zodpovědné za vlastní technické zázemí, včetně hardwaru, softwaru a / nebo internetu. Zápasy nebude možné přepřelánovat kvůli technickým problémům a zápasy se přesto odehrají.

## 10. Tiebreakers (Remízy)

- V případě nerozhodného výsledku bude pořadí rozhodnuto na základě pořadí výher, celkových zabití, následování počtem celkových zabití v posledním zápase.

## 11. Rozvrh, Fáze

### Fáze 1.: Týdenní kvalifikace

- 26 Týdenních kvalifikací (jedna týdně pro každý region) budou uspořádány v období června a srpna 2019 každou sobotu, kde týmy budou sbírat body:

Umístění	Body
----------	------

1	150
2	110
3	95
4	85
5	75
6	65
7	60
8	55
9	50
10-12	40
13-15	35
16	30
17-18	20
19-20	10
<b>Každý kill (zabití) má hodnotu 5ti bodů</b>	

Data online kvalifikací:

- **červnové kvalifikace:** 1. června, 8. června, 15. června, 22 června, 29 června
- **červencové kvalifikace:** 6. července, 13. července, 20. července, 27. července
- **srpnové kvalifikace:** 3. srpna, 10. srpna, 17. srpna, 24 srpna

### Fáze 2.: Měsíční finále

- 6 měsíčních finále (jedenkrát za měsíc pro každý zúčastněný region), kde top 16 týmů s nejvíce body hrají o účast v Grand Finále
- V červnu top 3 týmy z měsíčního finále Regionu A a top tým z měsíčního finále regionu B postoupí do Grand Finále
- V červenci a srpnu top 2 týmy z měsíčního finále Regionu A a top tým z měsíčního finále regionu B postoupí do Grand Finále

### Fáze 3.: Grand Finále

- Grand finále se odehraje v rámci Milan Games Week
- Kvalifikovaní hráči/týmy obdrží nový rule book pro Grand FInále

## 12. Nastavení zápasu

- Mapa: Erangel
- standardní nastavení mapy bude aplikováno
- Herní mód: First Person Shooter (pohled z první osoby)
- Každý tým se zúčastní několika zápasů

## 4. Prize Money

Po skončení soutěže budou kapitáni týmu osloveni skrze email k poskytnutí svých platebních údajů, čísla účtu (IBAN+SWIFT), nebo informace jejich Paypal účtu ESL. Všechny výhry budou vyplaceny společností ESL, a to nejpozději 90 dnů po dokončení turnajového finále. Výhra je fixní, neexistují žádné alternativní ceny; výhra nepřenositelná, ne-obchodovatelná a výherci odpovídají za všechny příslušné daně a výdaje spojené s transakcí. Pokud výherce uvede nesprávné platební údaje a nevyvíjí žádné úsilí, aby pro nápravu situace, výhra nebude vyplacena, dokud nebudou poskytnuty správné platební údaje.

### Rozdělení Prize Poolu

Place	Prize
1.	€40.000
2.	€20.000
3.	€11.000
4.	€10.000
5.	€9.000
6.	€8.000
7.	€7.000
8.	€6.000
9.	€5.000
10.	€4.000

## 12. Jak se zúčastnit

1. Registrujte se na [ESL Play](#)
2. Vytvořte, nebo se připojte do týmu
3. Přihlaste se do kvalifikačního turnaje se svým týmem

4. Check-in 1-30 minut před začátkem turnaje
5. Připojte se na Discord kanál pro aktualizace a oznámení a také možnost komunikace s organizátory v případě dotazů
6. Připojte se do lobby zápasu dle informací, které poskytne admin
7. Odehrajte zápas
8. Kontrolujte discord pro oznámení nových zápasů

## 15. Tabulka penalizačních bodů

Každý tým/ hráč může získat až 6 penalizačních bodů za zápas. V případě, že se bude jednat o závažnější přestupek, který je sám o sobě ohodnocen více než 6 body, dostane tým/ hráč vyšší počet penalizačních bodů. Penalizační body se sčítají za všechny zápasy, kde byly uděleny.

Porušení pravidel	Počet penalizačních bodů
<b>Obecné</b>	
Nedostavení se k zápasu	Tým: 3; Hráč: 2
Odmítnutí povinné výzvy	Jednorázově: 1 Opakovaně: 2
Předčasné opuštění zápasu	Hráč / Tým: 2
<b>Účast neohlášeného hráče</b>	
Neblokovaný účet	Hráč / Tým: 3
Zablokovaný účet	Hráč / Tým: 6
Neregistrovaný hráč	Hráč / Tým: 3
Chybějící Premium (pokud vyžadováno)	Hráč / Tým: 3
Chybějící Trusted (pokud vyžadováno)	Hráč / Tým: 3
Ringer / Faker	Hráč / Tým: 6
Hraní s nesprávným herním účtem	Hráč / Tým: 3

Hraní bez registrovaného herního účtu	Hráč / Tým: 3
<b>Nesportovní chování</b>	
Multi-účty/Falešné-účty	Varování / 1-3 penalizačních bodů
Podvod	Hráč / Tým: 1 - 4
Falešné výsledky	Hráč / Tým: 4
Falešná match media	Hráč / Tým: 6
Falešný zápas	Hráč / Tým: 6
Cheating	Hráč: 12 / Tým: 6

V poháru a ligových zápasech jsou přednastaveny výhry místo smazání zápasů a pokutových bodů. Zápas se smažou pouze v případě, že tým / hráč porušující pravidla vyhrál zápas.

## 16. Vydání/Release

V souvislosti s účastí v tomto turnaji se hráči tímto výslovně vzdávají veškerých svých potenciálních nároků na náhradu jakékoliv škody, či újmy a to jak majetkové, tak nemajetkové, a to i újmy na zdraví, které by jim mohly v budoucnu vzniknout vůči ESL a Tencent. Toto zahrnuje rovněž (i) narušení bezproblémového průběhu turnaje a (ii) ztráty, nebo škody jakéhokoli druhu vzniklé v souvislosti s účastí v turnaji. Hráči tímto prohlašují, že zprošťují ESL a Gameloft veškeré zodpovědnosti za vznik výše uvedených situací.