

ALGEMENE VOORWAARDEN ("PUBG MOBILE REGELBOEK")

Vodafone 5G ESL Mobile Open (het "Toernooi")

De organisator van dit toernooi is Turtle Entertainment GmbH, gelegen aan Schanzenstrasse 23, 51063 Keulen in Duitsland (de "organisator" of "ESL").

Door deel te nemen aan dit toernooi erken je dat je begrijpt dat Vodafone enkel een sponsor is en dat Vodafone niet betrokken of verantwoordelijk is voor de uitvoering van het toernooi.

1. Algemeen begrip van het regelboek

Het regelboek is een begeleidend document dat geldig is voor alle stadia van het toernooi. ESL behoudt zich het recht voor wijzigingen aan te brengen aan het regelboek met of zonder voorafgaande kennisgeving aan de spelers. ESL is de beslissende partij voor alle zaken en geschillen die kunnen voorkomen en niet staan beschreven in dit regelboek.

Door deel te nemen aan dit toernooi erkent elke speler dat hij/zij deze officiële regels heeft gelezen en ermee akkoord gaan gebonden te zijn aan de regels en aan de beslissingen van ESL, die definitief en bindend zijn voor alle zaken die betrekking hebben op het toernooi. Het toernooi is onderworpen aan deze officiële regels en alle van toepassing zijnde wetten en voorschriften, waaronder zonder beperking naleving van alle wetten, voorschriften en regels die verbonden zijn aan esports, het uitbetalen van de prijzen zoals hierboven genoemd, kindbescherming, belastingen en verzekeringen.

2. Privacy

Persoonlijke gegevens van spelers worden verzameld, verwerkt en opgeslagen voor de online deelname aan de wedstrijd, de organisatie en de prijsuitreiking. De persoonlijke gegevens van de speler worden opgeslagen tot 31-12-2019 volgens intern beleid of procedures om te voldoen aan wettelijke eisen. Alle spelers zijn geïnformeerd dat Tencent en ESL hun persoonlijke gegevens verzamelen als gegevensbeheerders en met betrekking tot toepasselijke privacywetten van elk deelnemend land.

Voor vragen over de rechten van jouw persoonlijke gegevens kun je contact opnemen met: ESL via <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Persoonlijke gegevens kunnen worden gedeeld met derden, inclusief bedrijven binnen de Vodafone Group, als je daarmee instemt. Alle persoonlijke gegevens die met derden worden gedeeld, worden verwerkt in overeenstemming met hun privacybeleid.

3. Registratie & Toelatingseisen

- Voor de toernooien in Regio A moet de meerderheid van de spelers van elk team inwoners zijn van een van de volgende landen: Albanië, Tsjechië, Egypte, Duitsland, Griekenland, Hongarije, Ierland, Italië, Malta, Nederland, Portugal, Roemenië, Spanje, Turkije, Verenigd Koninkrijk.
- Voor toernooien in Regio B moet de meerderheid van de spelers van elk team inwoners zijn van India.
- Alle Portugese spelers moeten 18 jaar of ouder zijn. Alle spelers uit andere landen moeten minstens 16 jaar oud zijn.
- Als een speler in zijn land minderjarig is, maar ouder is dan 16 jaar (en niet uit Portugal), heeft deze een wettelijke voogd nodig die goedkeuring geeft aan het deelnemen aan de finale.
- Alle spelers moeten geldige reisdocumenten hebben voor reizen naar de Milan Games Week, Milaan, Italië voor de wereldfinale.
- Spelers moeten spelen met een telefoon of tablet. Emulators zijn niet toegestaan.
- Mag geen werknemer zijn of in dienst zijn van ESL, Tencent of andere verbonden partijen.
- Mag de afgelopen zes maanden geen werknemer of in dienst van ESL, Tencent of andere verbonden partijen zijn geweest.

4. Teams

- Teams moeten spelen met de selectie waarmee ze geregistreerd zijn voor de duur van elke kwalificatie. Selecties kunnen tijdens een cup niet worden gewijzigd. Controleer daarom zorgvuldig de accountinformatie. Onjuiste informatie zal ertoe leiden dat de score niet wordt berekend en dat het team nul punten krijgt voor die wedstrijd.
- Nadat een team zich heeft gekwalificeerd voor een maandelijks finale, gaat de selectie op slot en kan er slechts één selectiewijziging worden gemaakt door een supportticket te openen.
- Nadat een team zich heeft gekwalificeerd voor de Grand Finals, gaat de selectie op slot en kan er slechts één selectiewijziging worden gemaakt door een supportticket te openen.

5. Communicatie & Ondersteuning

- Alle deelnemers moeten zich houden aan de beslissingen en regels van de organisatoren, beheerders en scheidsrechters van het toernooi. Alle beslissingen zijn definitief, behalve in gevallen waarin de mogelijkheid om in beroep te gaan duidelijk wordt vermeld.

6. Spelersgedrag

Van spelers wordt verwacht dat ze zich professioneel opstellen gedurende het hele toernooi, inclusief, maar niet beperkt tot, binnen en buiten het toernooi, kwalificatiewedstrijden, interviews en de Finals. Er kunnen waarschuwingen of straffen worden gegeven voor het volgende:

- **Taal:** In alle talen mogen spelers geen obscene gebaren, godslastering en/of racistische opmerkingen gebruiken in gamechat, lobbychat of live interviews. Dit omvat afkortingen en/of obscure verwijzingen. De competitie administratie behoudt zich het recht voor dit naar eigen oordeel te verplichten. Deze regels zijn ook van toepassing op forums, e-mails, persoonlijke berichten en Discord-kanalen.
- **Gedrag:** Personen moeten zich op een sportieve manier gedragen tegenover andere concurrenten, leden van het League Administratie-team, media en fans.
- **In-Game aanwezigheid:** Spelers die betrokken zijn bij het toernooi zijn verplicht om alle in-game regels die deel uitmaken van PUBG Content Creation te volgen. Teams zijn verantwoordelijk voor de zekerheid van de juistheid van de inhoud die zij produceren, inclusief, maar niet beperkt tot: Social Media-aanwezigheid, video's, streams en interviews. Geschillen en verhaal: Alle algemene geschillen die een persoon mogelijk heeft met de huidige werking van de League moeten eerst worden aangepakt door een League Operator te berichten via Discord. Het niet volgen van de juiste procedure voor geschillen zal leiden tot ontkenning van het geschil en de mogelijkheid van meerdere straffen.
- **Illegale stoffen en PED-s:** Teamleden mogen niet onder de invloed of in het bezit zijn van illegale middelen of prestatie verbeterende drugs (PED). In aanvulling op de standaard gedragscode-straffen kunnen eventuele overtredende spelers worden overgedragen aan de autoriteiten in overeenstemming met de lokale wetgeving en/of worden gediskwalificeerd voor deelname. Alcohol: Teamleden die tijdens een evenement dronken zijn, kunnen worden gediskwalificeerd door de Tournament Organizer.
- **Valsspelen:** Elke vorm van valsspelen wordt niet getolereerd. Als de Organisator bepaalt dat een speler vals speelt, wordt de speler of het team onmiddellijk gediskwalificeerd en verwijderd uit het toernooi en kan deze worden uitgesloten van deelname aan toekomstige evenementen.
- **Software-exploitatie:** Elk opzettelijk gebruik van bugs of exploits in het spel kan resulteren in een verbeuring van de Match en diskwalificatie van het toernooi. Bugs en exploits worden naar goeddunken van Tencent en/of Tournament Organizer bepaald.
- **Samenspanning en matchfixing:** Het is niet toegestaan dat spelers opzettelijk de resultaten van wedstrijden wijzigen. Als de organisator bepaalt dat een speler of team samenspannt of wedstrijdafspraken maakt, wordt de speler of het team onmiddellijk gediskwalificeerd en uit het toernooi verwijderd en van deelname aan toekomstige evenementen worden uitgesloten. Spelers moeten te allen tijde naar best vermogen spelen.

- **Gokken:** Iedereen die is geassocieerd met Vodafone, Tencent of ESL mag geen weddenschappen sluiten op wedstrijden of acties in, of rond PlayerUnknown's Battleground.

Tenzij uitdrukkelijk anders wordt vermeld, zijn overtredingen en inbreuken op deze Spelersgedrag-regels strafbaar, ongeacht of ze opzettelijk zijn gepleegd. Poging tot het plegen van overtredingen of inbreuken is ook strafbaar.

7. Diskwalificatie

ESL behoudt zich het recht om teams en spelers te diskwalificeren. Elk team dat een bekende exploit blijkt te gebruiken, verliest zijn spel zodra de exploit voor het eerst voorkomt. Als blijkt dat het team voor de tweede keer een andere gekende exploit gebruikt, en het zeker is dat dit expres wordt gebruikt, worden ze uit het evenement verwijderd en uitgesloten van toekomstige evenementen.

8. Spelregels

- Een wedstrijd kan alleen opnieuw worden gestart met voorafgaande goedkeuring van de admin.
- Elk gebruik van software van derden is verboden tijdens de kwalificatiewedstrijden en het toernooispiel. Als spelers deze regel overtreden, wordt het behandeld als hacken met de bedoeling om vals te spelen. Het team wordt gediskwalificeerd, er worden geen prijzen toegekend en de betrokken personen krijgen een verbod om te spelen.
- Elk gebruik van items die niet zijn verkregen via 'door PUBG goedgekeurde in-game methoden' (met uitzondering van officiële beloningen) of onaangekondigde items is verboden. Als spelers deze regels overtreden, wordt dit behandeld als hacken. Het team wordt gediskwalificeerd, er worden geen prijzen toegekend en de betrokken personen krijgen een verbod om te spelen.

9. Technische problemen

Teams zijn verantwoordelijk voor hun eigen technische problemen, waaronder hardware, software en/of internetproblemen. Wedstrijden worden niet opnieuw gepland vanwege technische problemen en de wedstrijden worden hoe dan ook gespeeld.

10. Tiebreakers

In het geval van een gelijkspel, wordt de rangorde bepaald in de volgorde van de overwinningen, het totale aantal kills, gevolgd door de kills in de laatste wedstrijd.

10. Planning, stadia:

Stadium 1: Wekelijkse kwalificaties

- 26 wekelijkse kwalificaties (één voor elke regio per week) worden tussen juni en augustus 2019 gehouden op zaterdagen waar teams punten verdienen
- De puntentelling is als volgt:

Plaats	Punten
1	150
2	110
3	95
4	85
5	75
6	65
7	60
8	55
9	50
10-12	40
13-15	35
16	30
17-18	20
19-20	10
Kills zijn elk 5 punten waard	

- Data:
 - juni-kwalificaties: 1 juni, 8 juni, 15 juni, 22 juni, 29 juni
 - juli-kwalificaties: 6 juli, 13 juli, 20 juli, 27 juli
 - augustus-kwalificaties: 3 augustus, 10 augustus, 17 augustus, 24 augustus

Stadium 2: Maandelijke finales

- 6 maandelijke finales (één per regio per maand), waar de top 16 hoogste teams meedingen in beide regio's voor de plekken in de Grand Finals
- In juni gaan de hoogste drie teams uit regio A en het hoogste team uit regio B's maandelijke finale naar de Grand Finals
- In juni en augustus gaan de hoogste twee teams uit regio en het hoogste team uit regio B's maandelijke finale door naar de Grand Finals
- Data:
 - Juni-finale: 3 juli
 - Juli-finale: 31 juli
 - Augustus-finale: 28 augustus

Stadium 3: Grand Finals

- de Grand Finals zullen plaatsvinden bij de Milan Games Week
- Deelnemers aan de Grand Finals zullen een speciaal regelboek ontvangen met verdere details voor de Grand Finals

12. Wedstrijdinstellingen

- Map: Erangel
- Standaard map-instellingen worden gebruikt
- Spelmodus: First Person Shooter
- Elk team neemt deel, mogelijk, aan meerdere wedstrijden

13. Prijzengeld:

Nadat de competitie is afgelopen, worden teamcaptains benaderd via de mail en moeten ze hun bankgegevens of PayPal-informatie aan ESL doorgeven. Al het prijzengeld wordt uitbetaald door ESL, op zijn laatst 90 dagen nadat het de finale van het toernooi is afgelopen. Het prijzengeld is zoals vermeld, er zijn geen alternatieve prijzen; het is niet overdraagbaar, niet onderhandelbaar en de winnaars zijn verantwoordelijk voor alle belastingen en kosten die van toepassing zijn. Als een speler de juiste betalingsinformatie niet heeft en geen moeite doet om dit te verhelpen, wordt het prijzengeld pas uitbetaald nadat dit is verholpen.

Uitwerking van het prijzengeld

Plaats	Prijs
--------	-------

1.	€40.000
2.	€20.000
3.	€11.000
4.	€10.000
5.	€9.000
6.	€8.000
7.	€7.000
8.	€6.000
9.	€5.000
10.	€4.000

14. Hoe deel te nemen

1. [Registreer op ESL Play](#)
2. Creëer of treed toe tot een team
3. Meld je aan voor een kwalificatie met je team
4. Check in voor de kwalificatie 1½30 minuten voordat deze begint
5. Ga op Discord, volg de aankondigingen en vraag om hulp als dat nodig is
6. Ga in de lobby van de wedstrijd met de informatie die de admins aankondigen
7. Speel de wedstrijd
8. Controleer Discord voor nieuwe wedstrijd aankondigingen

15. Strafpunt-catalogus

In het algemeen kunnen een speler en zijn team maximaal 6 strafpunten per wedstrijd ontvangen, tenzij een enkele overtreding een hogere straf kent. Een team wordt slechts een keer per overtreding bestraft, ongeacht het aantal spelers. Wanneer een speler of team strafpunten ontvangt voor meerdere overtredingen, worden de strafpunten bij elkaar opgeteld.

Overtreding van regels	Het aantal strafpunten
Algemeen	
No show	Team: 3; Speler: 2

Afwijzen van verplichte wedstrijden	Normaal: 1; Intens (top 10): 2
Verlaten van de wedstrijd	Speler / Team: 2
Gebruik van niet-geschikte spelers	
Inactieve versperring	Speler / Team: 3
Versperring	Speler / Team: 6
Niet-geregistreerde speler	Speler / Team: 3
Ontbrekende Premium (waar nodig)	Speler / Team: 3
Ontbrekende Trusted (waar nodig)	Speler / Team: 3
Dubbelganger/Oplichter	Speler / Team: 6
Spelen met verkeerde gameaccount	Speler / Team: 3
Spelen zonder geregistreerde gameaccount	Speler / Team: 3
Onsportief gedrag	
Meerdere of neppe accounts	Waarschuwing / 1-3 penalty points
Bedrog	Speler / Team: 1 - 4
Resultaat vervalsen	Speler / Team: 4
Match media vervalsen	Speler / Team: 6
Wedstrijd vervalsen	Speler / Team: 6
Valsspelen	Speler: 12 / Team: 6

Wedstrijden worden alleen verwijderd als het team/spelers die de regels overtreedt, de wedstrijd heeft gewonnen. In beker- en competitiewedstrijden worden standaard overwinningen gegeven in plaats van het verwijderen van de match en strafpunten.