

# TERMENI ȘI CONDIȚII ("REGULAMENT PUBG MOBILE")

## Vodafone 5G ESL Mobile Open ("Competiția")

Promotorul acestui turneu este Turtle Entertainment GmbH, din Schanzenstrasse 23,51063 Cologne Germany ("Promotor" sau "ESL").

Participând în acest turneu, luați la cunoștință faptul că înțelegeți că Vodafone este un sponsor al turneului și nu este implicat sau responsabil pentru operarea turneului.

### 1. Abordarea generală a Regulamentului

Următorul regulament este un document ghid valid pentru toate stagiile turneului. ESL își rezervă dreptul de a efectua modificări asupra regulamentului cu sau fără înștiințarea precedentă a jucătorilor. ESL este entitatea de luare a deciziilor în toate cazurile și disputele care pot apărea și care nu sunt figurate în regulament.

Prin participarea în turneu, fiecare jucător ia la cunoștință că el/ea a citit aceste reguli oficiale și este de acord să le urmeze împreună cu deciziile ESL, acestea fiind finale și cu caracter obligatoriu în toate problemele care au de aface cu turneul. Turneul urmează aceste reguli și toate legile și reglementările aplicabile inclusiv și fără restrângere conformarea cu toate legile, reglementările și regulile legate de esports, plata premiilor menționate precedent, protecția copilului, taxe și asigurări.

### 2. Date cu caracter personal

Datele personale ale jucătorului vor fi colectate, procesate și stocate pentru participarea în meciurile online, organizare și livrarea premiilor. Datele personale ale jucătorului vor fi stocate până la data de 31.12.2019 în concordanță cu [politica internă sau procedurile](#) de răspundere la cerințele legale. Toți jucătorii sunt informați ca Gameloft și ESL le vor colecta informațiile personale drept Controlor de Date și urmând legile datelor cu caracter personal aplicabile în fiecare țară participantă.

Pentru cereri legate de drepturile tale la informațiile personale vă rugăm să contactați:  
Gameloft la [DataProtectionSupport@gameloft.com](mailto:DataProtectionSupport@gameloft.com)  
ESL la <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Datele personale pot fi distribuite cu acordul dumneavoastră către părți terțe care includ companii din grupul Vodafone. Orice date personale distribuite către părți terțe vor fi procesate în concordanță cu politicile de date cu caracter personal respective.

### **3. Înregistrare & eligibilitate**

- Pentru turneele din Regiunea A echipele trebuie să conțină majoritar membri rezidenți într-una din următoarele țări: Albania, Republica Cehă, Egipt, Germania, Grecia, Ungaria, Irlanda, Malta, Olanda, Italia, Spania, Portugalia, România, Turcia și Marea Britanie.
- Pentru turneele din Regiunea B echipele trebuie să conțină majoritar membri rezidenți în India.
- Toți jucătorii portughezi trebuie să fie în vârstă de cel puțin 18 ani. Toți jucătorii din alte țări trebuie să fie în vârstă de cel puțin 16 ani.
- Dacă un jucător este minor în țara de proveniență dar are peste 16 ani (și nu din Portugalia), acel jucător va avea nevoie de un tutore legal care să își dea acordul pentru participarea în finală.
- Toți jucătorii trebuie să dețină documente de călătorie valabile pentru călătoria la Milan Games Week, Milan, Italia, pentru finala mondială.
- Jucătorii trebuie să joace folosind telefon sau tabletă. Emularoarele nu sunt permise.
- Jucătorii nu au voie să fie un angajat al sau angajați de ESL, Tencent sau alte părți asociate.
- Jucătorii nu au voie să fi fost un angajat al ESL, Tencent sau alte părți asociate cu organizarea în ultimele 6 luni.

### **4. Echipe**

- Echipele trebuie să joace cu lista jucătorilor înregistrată pe durata fiecărei calificări. Lista jucătorilor nu poate fi schimbată în timpul unei cupe, prin urmare vă rugăm să vă asigurați că informațiile fiecărui cont sunt verificate atent. Informațiile incorecte vor rezulta în necalcularea scorului și acordarea de zero puncte echipei pentru acel meci.
- După calificarea echipei în finala lunară, lista jucătorilor va fi blocată și echipa va putea face doar o schimbare, făcând o cerere prin support.
- După calificarea echipei în Marea Finală, lista jucătorilor va fi blocată și echipa va putea face doar o schimbare, făcând o cerere prin support.

### **5. Comunicare & suport**

Toți participanții trebuie să adere la deciziile și regulile stabilite de organizatorii, administratorii și arbitrii turneului. Toate deciziile sunt finale, în afara cazurilor unde opțiunea de a face apel la decizie este limpede menționată.

## 6. Comportamentul jucătorilor

Se așteaptă de la jucători ca aceștia să aibă un comportament profesional pe toată durata turneului, inclusiv, dar nu numai, în turneu, calificări, interviuri și Finală, și în afara acestora. Avertizări sau penalizări pot fi acordate pentru oricare dintre următoarele categorii:

- **Limbaaj** – în toate limbile vorbite, jucătorii nu vor folosi gesturi obscene, comentarii cu caracter profan și/sau rasist în chat-ul jocului, chat-ul lobby-ului sau în interviurile live. Aici sunt incluse abrevierile și/sau referințe obscure. Administratorii Ligii își rezervă dreptul să impună aceste reguli la propria discreție. De asemenea, aceste reguli se aplică pentru forumuri, emailuri, mesaje personale și canale de Discord.
- **Comportament** – persoanele sunt obligate să aibă un comportament cinstit față de competitori, membri din echipa de Administrare a Ligii, media și fani.
- **Prezența în joc** – Jucătorii participanți la turneu sunt obligați să urmeze toate regulile din joc care fac parte din crearea de materiale PUBG – echipele sunt responsabile să se asigure de caracterul potrivit al materialelor pe care le produc, inclusiv, dar nu numai: prezența pe canalele de Social Media, Videoclipuri, Streamuri și Interviuri.
- **Dispute și corectări** – orice dispută generală pe care o persoană o poate avea cu operațiunile Ligii trebuie ca întâi să fie adresată printr-un mesaj trimis unui Operator al Ligii prin Discord. Nerespectarea procedurilor adecvate pentru dispute va rezulta în respingerea disputei și posibilitatea de penalizări.
- **Substanțe ilegale și droguri medicinale de îmbunătățire a performanței (PED)** – este interzis membrilor echipei să fie influențați sau să aibă în posesie substanțe ilegale sau droguri medicinale de îmbunătățire a performanței (PED). Pe lângă penalizările Codului de Conduită standard, orice Jucător cu comportament ofensiv poate fi predat autorităților în concordanță cu legile locale și/sau descalificat.
- **Alcool** – membrii echipei care sunt în stare de ebrietate pe parcursul oricărui eveniment pot fi descalificați la discreția Organizatorilor Turneului.
- **Trișare** – orice formă de trișare nu va fi tolerată. Dacă Organizatorul determină că un Jucător trișează, Jucătorul și/sau echipa vor fi imediat descalificați și eliminați din turneu și pot fi limitați de la participarea în evenimentele viitoare.
- **Exploatarea de Software** – orice utilizare intenționată a oricărei erori sau exploatare în joc poate rezulta în pierderea meciului și descalificarea din turneu. Erorile și exploatarea vor fi determinate la discreția Tencent și/sau a Organizatorilor Turneului.
- **Comploturi și Aranjarea Meciurilor** – este interzis jucătorilor să influențeze în mod intenționat rezultatul oricărui Meci. Dacă organizatorul determină că un Jucător sau echipă conspiră sau aranjează Meciul, Jucătorul și/sau echipa vor fi descalificați imediat

și eliminați din turneu și pot fi limitați de la participarea în evenimentele viitoare. Jucătorii trebuie să concureze la cel mai înalt nivel posibil în orice moment.

- **Jocuri de Noroc** – este interzis oricărei entitate asociată cu Vodafone, Tencent sau ESL de a plasa pariuri pe oricare dintre Meciuri sau pe orice acțiune din sau din preajma PlayerUnknown's Battlegrounds.

Cu excepția cazurilor unde este declarat explicit, ofensele și încălcările regulilor din Codul de Conduită a Jucătorului sunt penalizabile, indiferent de comiterea intenționată sau neintenționată a acestora. Încercarea de a comite orice tip de ofensă sau încălcare a regulilor este de asemenea penalizabilă.

## 7. Descalificarea

ESL își rezervă dreptul de a descalifica echipe și jucători. Orice echipă găsită folosind exploatare cunoscută va pierde meciul la primul incident de exploatare. Dacă echipa este găsită folosind o exploatare pentru a doua oară, și este determinat că aceasta a fost făcută intenționat, ea va fi eliminată din eveniment și ii va fi interzisă participarea la orice eveniment viitor.

## 8. Regulile jocului

- Un meci poate fi repornit doar cu aprobarea în prealabil a administratorului.
- Orice folosire a programelor externe este interzisă în timpul calificărilor și a turneului. Încălcarea acestei reguli va fi tratată drept hacking cu intenția de a trișa. Echipa va fi descalificată, nici un premiu nu va fi acordat și persoanelor implicate le va fi interzisă participarea.
- Orice folosire de materiale și obiecte neobținute prin metodele aprobate de PUBG în joc (excluzând premiile oficiale) sau materiale și obiecte neanunțate este interzisă. Încălcarea acestei reguli va fi tratată drept hacking. Echipa va fi descalificată, nici un premiu nu va fi acordat și persoanelor implicate le va fi interzisă participarea.

## 9. Probleme Tehnice

Echipele sunt responsabile pentru propriile probleme tehnice, inclusiv cele de hardware, software și/sau probleme cu internetul. Meciurile nu vor fi reprogramate din cauza problemelor tehnice și vor fi jucate în orice caz.

## 10. Tiebreaker-uri

În cazul unui scor egal, clasamentul va fi decis în ordinea victoriilor, numărului total de eliminări, urmat de numărul de eliminări în meciul final

## 11. Program, Faze

Faza 1: Calificări Săptămânale

- 26 de Calificări Săptămânale (una pe regiune în fiecare săptămână) vor avea loc între iunie și august 2019 sâmbătă, unde echipele acumulează puncte
- Punctajul este după cum urmează:

<b>Loc</b>	<b>Puncte</b>
1	150
2	110
3	95
4	85
5	75
6	65
7	60
8	55
9	50
10-12	40
13-15	35
16	30
17-18	20
19-20	10

**Eliminările valorează 5 puncte  
fiecare**

- Date:

- Calificări în iunie: 1 iunie, 8 iunie, 15 iunie, 22 iunie, 29 iunie
- Calificări în iulie: 6 iulie, 13 iulie, 20 iulie, 27 iulie
- Calificări în august: 3 august, 10 august, 17 august, 24 august

#### Faza 2: Finalele Lunare

- 6 finale lunare (una pe regiune pe lună), unde echipele primele 16 echipe după punctaj concurează în ambele regiuni pentru locuri în Marea Finală
- În iunie, primele 3 echipe clasate din finala lunară a regiunii A și prima echipă clasată din finala lunară a regiunii B vor avansa către Marea Finală.
- În iulie și august, primele 2 echipe din finala lunară a regiunii A și prima echipă din finala lunară a regiunii B vor avansa către Marea Finală.

- Date:

- Finala lunii iunie: 3 iulie
- Finala lunii iulie: 31 iulie
- Finala lunii august: 28 august

#### Faza 3: Marea Finală

- Marea Finală va avea loc la Milan Games Week
- Participanților din Marea Finală le va fi prezentat un regulament dedicat specificând detalii suplimentare pentru Marea Finală

## 12. Setările Mecului, Formatul & Regulile

- Hartă: Erangel
- Setările standard pentru hartă vor fi folosite
- Modul jocului: Perspectiva First Person
- Fiecare echipă va participa în mai multe meciuri

## 13. Premiile în Bani

După finalul competiției, căpitanii echipelor vor fi contactați prin email și aceștia vor fi nevoiți să furnizeze ESL-ului datele lor bancare sau informațiile de PayPal. Toate premiile în bani vor fi plătite de ESL, în cel mult 90 de zile după finalizarea turneului. Premiile în bani sunt cele menționate, nu există premii alternative; sunt netransferabile, nu pot fi negociate și câștigătorii

sunt responsabili pentru toate taxele și cheltuielile aplicabile. Dacă unui Jucător îi lipsesc informațiile potrivite pentru plată și nu face eforturi pentru a îndrepta situația, premiile în bani nu vor fi plătite până când situația nu este remediată.

#### Împărțirea premiilor în bani

Loc	Premiu
1.	€40.000
2.	€20.000
3.	€11.000
4.	€10.000
5.	€9.000
6.	€8.000
7.	€7.000
8.	€6.000
9.	€5.000
10.	€4.000

#### 14. Cum să participi

1. [Înregistrează-te pe ESL Play](#)
2. Creează sau alătură-te unei echipe
3. Înregistrează-te într-un turneu de calificări cu echipa ta
4. Confirmă locul echipei tale în calificare cu 1-30 de minute înainte de start
5. Alătură-te serverului de Discord, urmărește anunțurile și nu ezita să ceri ajutor dacă ai nevoie
6. Intră în lobby-ul meciului cu informația pe care adminii o anunță
7. Joacă meciul
8. Verifică serverul de discord pentru cele mai noi anunțuri

#### 15. Catalogul Punctelor de Penalizare

În general, jucătorul și echipa pot primi până la 6 puncte de penalizare pe meci, în afara cazului în care o singură încălcare a regulilor valorează mai multe puncte. Echipa este penalizată doar o dată pe încălcare, indiferent de câți jucători au comis încălcarea regulii. În cazurile unde jucătorul sau echipa primește puncte de penalizare pentru încălcări multiple, punctele vor fi adunate.

<b>Regula încălcată</b>	<b>Numărul de puncte de penalizare</b>
<b>General</b>	
Absență	Jucător: 2 / Echipă: 3
Respingerea provocării obligatorii	Normal: 1; Intens (top 10): 2
Anularea meciului	Jucător / Echipă: 2
<b>Folosirea unui jucător ineligibil</b>	
Baraj pentru inactivitate	Jucător / Echipă: 3
Jucător/echipă blocate	Jucător / Echipă: 6
Jucător neînregistrat	Jucător / Echipă: 3
Lipsă Premium (unde este necesar)	Jucător / Echipă: 3
Lipsă Trusted (unde este necesar)	Jucător / Echipă: 3
Jucător fals	Jucător / Echipă: 6
Jucând cu contul de joc greșit	Jucător / Echipă: 3
Jucând fără contul de joc înregistrat	Jucător / Echipă: 3
<b>Comportament necinstit</b>	
Conturi multiple/false	Avertizare / 1-3 puncte de penalizare
Înșelăciune	Jucător / Echipă: 1 - 4
Rezultat fals	Jucător / Echipă: 4
Media pentru meci false	Jucător / Echipă: 6
Meci fals	Jucător / Echipă: 6



Trișare	Jucător: 12 / Echipă: 6
---------	-------------------------

Meciurile vor fi șterse doar dacă echipa/jucătorul care a încălcat regulile este și câștigătorul. În meciuri de cupă și ligă victoriile prin neapareare sunt acordate în locul unei ștergeri de meci și a punctelor de penalizare.