

TÉRMINOS Y CONDICIONES

Vodafone 5G ESL Mobile Open PUBG Mobile Rulebook

El organizador de este torneo es Turtle Entertainment GmbH, en Schanzenstrasse 23, 51063, Colonia, Alemania (el "Organizador" o "ESL").

Al participar en este torneo, usted entiende que Vodafone es patrocinador del torneo y que Vodafone no participa ni es responsable del funcionamiento de la competición.

Privacidad

Los datos personales de los jugadores se recopilarán, procesarán y almacenarán para la participación en partidos en línea, la organización y la entrega de premios. La información personal de los jugadores se almacenará hasta el 31.12.2019 de acuerdo con las políticas internas o los procedimientos para responder a los requisitos legales. Todos los jugadores serán informados que Tencent y ESL recopilarán su información personal como controladores de datos y con lo que refiere a las leyes de privacidad aplicables de cada país participante.

Para cualquier solicitud relacionada con los derechos de su información personal, comuníquese con ESL en <https://account.eslgaming.com/privacy-policy>

Los datos personales pueden ser compartidos con terceros, incluidas las empresas del Grupo Vodafone, con previo consentimiento de los jugadores. Cualquier dato personal compartido con terceros se procesará de acuerdo con sus políticas de privacidad.

Registro y requisitos

- Para las competiciones de la Región A, la mayoría de los jugadores de cada equipo deben residir en uno de los siguientes países: Albania, República Checa, Egipto, Alemania, Grecia, Hungría, Irlanda, Italia, Malta, Países Bajos, Portugal, Rumanía, España, Turquía, Reino Unido.
- Para las competiciones de la Región B, la mayoría de los jugadores de cada equipo deben residir en India.
- Todos los jugadores portugueses deben ser mayores de 18 años de edad mientras que los jugadores del resto de países deben tener 16 años o más.
- Si un jugador no tiene la mayoría de edad en su país, pero tiene al menos 16 años (y no es de Portugal), necesitará consentimiento de su tutor legal para asistir a las finales.
- Todos los jugadores deben tener la documentación de viaje en regla para asistir a la final en la Milan Games Week, Milán, Italia.

- Los jugadores deben jugar usando un teléfono o una tablet. Los emuladores no están permitidos.
- Los jugadores no pueden ser empleados fijos o contratados por ESL, Tencent u otras partes asociadas.
- Los jugadores no deben haber sido empleados fijos ni contratados de ESL, Tencent u otras partes asociadas en los últimos seis meses.

Equipos

- Los equipos deben jugar con el roster con el cual se registraron durante el clasificatorio. El roster no puede ser modificado durante la competición. Por favor, revisad la información de su cuenta cuidadosamente. La información incorrecta puede dar como resultado que la puntuación no sea calculada y que el equipo no reciba puntos por el partido.
- Una vez que un equipo se clasifique a una final mensual, dicho equipo quedará bloqueado y solo podrá realizar un cambio en el roster. Para realizar dicho cambio deberá abrir un ticket de soporte.
- Una vez que un equipo se clasifique a la Gran Final dicho equipo quedará bloqueado y solo podrá realizar un cambio en el roster. Para realizar dicho cambio deberá abrir un ticket de soporte.

Comunicación y Soporte

- Todos los participantes deben cumplir con las decisiones y las reglas de ESL, los organizadores del torneo, administradores y árbitros de competición. Todas las decisiones son definitivas, excepto en los casos que la opción de apelar esté claramente reflejado.

Conducta del jugador

- Se espera que los jugadores se comporten profesionalmente durante todo el torneo. Incluidos, entre otros, dentro y fuera del torneo, clasificatorios, entrevistas y las finales. Los jugadores pueden ser advertidos o sancionados por cualquiera de las siguientes causas:
 - **Lenguaje** – Los jugadores no pueden usar gestos obscenos, malas palabras y/o comentarios racistas en el chat de juego, chat de sala de espera o entrevistas en directo. Los administradores de la liga se reservan el derecho de hacer cumplir estas reglas bajo su propio criterio. Estas reglas se aplicarán en foros, correos electrónicos, mensajes personales y canales de Discord.

- **Comportamiento** – Los jugadores deben comportarse deportivamente con otros competidores, equipo de administradores, medios y fans.

- **Comportamiento dentro de la partida** – Los participantes del torneo deben seguir todas las reglas que forman parte de la creación de contenidos de PUBG.
 - Los equipos son responsables de garantizar que el contenido que se produce sea idóneo. Incluido, entre otros: Presencia en medios, Vídeos, Retransmisiones y Entrevistas.
 - Disputas y compensaciones – Cualquier disputa general que una persona pueda tener sobre el funcionamiento de la liga debe ser dirigido mediante un mensaje a un administrador de la liga por medio de Discord. Si no se sigue el procedimiento adecuado para las disputas dará lugar a la denegación de la disputa y la posibilidad de futuras sanciones.

- **Sustancias Ilegales** – Los miembros del equipo no pueden estar bajo la influencia o en posesión de sustancias ilegales o drogas para mejorar el rendimiento. Además de las penalizaciones basadas en el código de conducta, los jugadores afectados pueden ser entregados a las autoridades de acuerdo con las leyes locales y/o quedarán descalificados de la competición.
 - **Alcohol** – Los miembros del equipo que estén bajo los efectos del alcohol durante un evento pueden ser descalificados bajo la decisión de la organización del torneo.

- **Trampas** – Cualquier forma de hacer trampas no será tolerada. Si la organización determina que un jugador está haciendo trampas, el jugador o el equipo será descalificado y eliminados del torneo inmediatamente y se les podrá restringir la participación en futuros eventos.
 - **Software Exploits** – Cualquier uso intencional de cualquier error o vulnerabilidad dentro del juego dará como resultado la pérdida del partido y la descalificación del torneo. Tanto los errores como las vulnerabilidades serán determinadas por Tencent y/o los organizadores del torneo.

- **Alteración de partidos** – Los jugadores no pueden alterar intencionalmente los resultados de ningún partido. Si la organización determina que el jugador o un equipo están pactando o dejándose ganar un partido, el jugador o el equipo inmediatamente serán descalificados y eliminados de la competición y se le restringirá la participación en futuros eventos. Los jugadores deben competir al mejor rendimiento posible en todo momento.

- **Apuestas** – Cualquier persona asociada con Vodafone, Tencent o ESL tiene prohibido realizar apuestas en partidos o eventos sobre PlayerUnknown's Battlegrounds.
- A menos que se indique expresamente lo contrario, infringir estas reglas de conductas será sancionado fuera o no cometido intencionalmente. El intento de realizar cualquier otra ofensa o infracción también será sancionable.

Descalificación

- ESL se reserva el derecho de descalificar a equipos y jugadores. Cualquier equipo atrapado usando exploits conocidos perderá su partida en el mismo momento que realice dicho exploit. Si el equipo es atrapado usando exploits por segunda vez, y se determina que se ha realizado a propósito, serán expulsados del evento y se les restringirá la participación en cualquier futuro evento.

Reglas del juego

- El partido puede ser empezado sólo cuando un administrador lo apruebe previamente.
- Cualquier uso de software de terceros está prohibido durante la competición. Si los jugadores infringen esta regla será tratado como hacking con intención de hacer trampas. El equipo será descalificado, no recibirán premios y las personas involucradas tendrán prohibido competir.
- Se prohíbe el uso de objetos que no se hayan obtenido a través de los métodos de juego aprobados por PUBG (excluyendo las recompensas oficiales) o elementos no anunciados. Si los jugadores infringen esta regla será tratado como hacking. El equipo será descalificado, no recibirán premios y las personas involucradas tendrán prohibido competir.

Problemas técnicos

- Los equipos son responsables de sus propios problemas técnicos, incluidos los problemas de hardware, software e internet. Los partidos no serán reprogramados ni jugados de nuevo debido a dichos problemas técnicos.

Desempate

- En caso de empate, la clasificación se decidirá según el orden de victorias, bajas totales, seguido por bajas en el partido final.

Formato: Fases

Fase 1: Clasificatorios semanales

- 26 clasificatorios semanales (uno por región) tendrán lugar los sábados entre junio y agosto de 2019, en los que los equipos podrán ganar puntos.
- La puntuación es la siguiente:

Posición	Puntos
1	150
2	110
3	95
4	85
5	75
6	65
7	60
8	55
9	50
10-12	40
13-15	35
16	30
17-18	20
19-20	10

Las muertes valen 5 puntos cada una

- Fechas:
 - Clasificatorios de junio: 1, 8, 15, 22 y 29 de junio
 - Clasificatorios de julio: 6, 13, 20 y 27 de julio
 - Clasificatorios de agosto: 3, 10, 17 y 24 de agosto

Fase 2: Finales mensuales

- 6 finales mensuales (una por región), en las que los que se encuentren en la clasificación de puntos en el top 16 competirán en ambas regiones para asegurarse un puesto en la Gran Final
- En junio, los equipos que estén en el top 3 de la Región A y el equipo que esté en el top 1 de la Región B de las finales mensuales, pasarán a la Gran Final
- En julio y agosto, los dos equipos que estén en el top 2 de la Región A y el equipo que esté el top 1 en la Región B de las finales mensuales, pasarán a la Gran Final
- Fechas:
 - Final de junio: 3 de julio
 - Final de julio: 31 de julio
 - Final de agosto: 28 de agosto

Fase 3: Gran Final

- La Gran Final tendrá lugar en Milan Games Week (28 de septiembre)
- Los participantes de la Gran Final recibirán un reglamento específico con más detalles sobre la Gran Final

Configuración de partida

- Mapa: Erangel
- Se usará la configuración estándar del mapa
- Modo de juego: Primera persona
- Cada equipo participará en varios partidos

Premios

Una vez que finalice la competición, los capitanes de equipo recibirán un correo electrónico y deberán proporcionar sus datos bancarios o información de Paypal a ESL. La totalidad del premio en metálico será pagado por ESL, a más tardar noventa (90) días después de que se haya completado la final del torneo. El valor del premio es el que se indica, no hay premios alternativos; no es transferible ni negociable, y los ganadores son responsables de todos los impuestos y gastos aplicables. Si a un jugador le falta la información de pago adecuada y no hace ningún esfuerzo por solucionarlo, el dinero del premio no se pagará hasta que se rectifique.

Desglose de los premios

Posición	Premio
1º	40 000€
2º	20 000€
3º	11 000€
4º	10 000€
5º	9 000€
6º	8 000€
7º	7 000€
8º	6 000€
9º	5 000€
10º	4 000€

Cómo participar

1. Registrarse en ESL Play
2. Crear un equipo o entrar a uno ya creado
3. Apuntarse a un clasificatorio con el equipo
4. Hacer 'check-in' en el clasificatorio 1-30 mins antes de que comience
5. Entrar en discord, seguir las instrucciones y preguntar en caso de dudas
6. Jugar el partido
7. Echar un vistazo a discord para la información de próximos partidos

Puntos de penalización

En general, un jugador y un equipo pueden recibir hasta 6 puntos de penalización por partido, a menos que una sola infracción tenga un castigo mayor. Un equipo es castigado una vez por cada infracción, independientemente del número de jugadores. Cuando un jugador o un equipo recibe puntos de penalización por infracciones múltiples los puntos de penalización se suman.

Infracción	Número de puntos de penalización
-------------------	---

General	
----------------	--

Ausencia	Equipo: 3; Jugador: 2
----------	-----------------------

Rechazo de desafío obligatorio	Normal: 1; Intenso (top 10): 2
--------------------------------	--------------------------------

Abortar partido	Jugador / Equipo: 2
-----------------	---------------------

Uso de jugadores no permitidos	
---------------------------------------	--

Bloqueo por inactividad	Jugador / Equipo: 3
-------------------------	---------------------

Bloqueado	Jugador / Equipo: 6
-----------	---------------------

Jugador no registrado	Jugador / Equipo: 3
-----------------------	---------------------

Falta Premium (Sólo si es requerido)	Jugador / Equipo: 3
--------------------------------------	---------------------

Falta Trusted (Sólo si es requerido)	Jugador / Equipo: 3
--------------------------------------	---------------------

Engaño/Fraude	Jugador / Equipo: 6
---------------	---------------------

Jugar con una cuenta incorrecta	Jugador / Equipo: 3
---------------------------------	---------------------

Jugar sin una cuenta registrada	Jugador / Equipo: 3
---------------------------------	---------------------

Comportamiento antideportivo	
-------------------------------------	--

Cuentas falsas/múltiples	Aviso / 1-3 puntos de penalización
--------------------------	------------------------------------

Engaño	Jugador / Equipo: 1 - 4
--------	-------------------------

Resultado falso	Jugador / Equipo: 4
Archivos falsos	Jugador / Equipo: 6
Partido falso	Jugador / Equipo: 6
Trampas	Jugador / Equipo: 6

Los partidos se eliminarán sólo si el equipo o jugador que ha infringido las reglas gana el partido. En los partidos de copa y liga se otorgarán victorias por defecto en lugar de la eliminación de un partido y puntos de penalización.