

# ŞARTLAR VE KOŞULLAR

## (“PUBG MOBILE KURAL KİTABI”)

### Vodafone 5G ESL Mobile Open PUBG Mobile Kural Kitapçığı

Bu turnuvanın düzenleyicisi Schanzenstrasse 23, 51063 Köln Almanya'da bulunan Turtle Entertainment GmbH'dir (“Düzenleyici” veya “ESL”)

Bu turnuvaya katılarak, Vodafone'un sadece bir turnuva sponsoru olduğunu ve Vodafone'un turnuvanın işleyişinde yer almadığını veya sorumlu olmadığını anladığınızı kabul edersiniz.

#### 1 . Kural Kitabının genel olarak anlaşılması

Aşağıdaki kural kitapçığı, turnuvanın tüm aşamaları için geçerli olan bir rehber belgedir. ESL, oyunculara haber vererek veya vermeyerek kural defterinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. ESL, bu kural kitabında yazılmamış olan ve oluşabilecek tüm durumlarda ve anlaşmazlıklarda karar veren merciidir.

Turnuvaya katılarak her oyuncu, bu resmi kuralları okuduğunu kabul eder ve turnuvaya ilişkin tüm konularda son ve geçerli kararı veren ESL'in kararlarına bağlı kalmayı kabul eder. Turnuva bu resmi kurallara ve bunlarla sınırlı olmamak üzere tüm yasalara, düzenlemelere ve sporlara ilişkin kurallara, yukarıda belirtilen şekilde ödüllerin ödenmesine, çocuk koruma politikasına, vergilendirmeye ve sigortaya dahil olmak üzere geçerli tüm yasa ve düzenlemelere tabidir.

#### 2. Gizlilik

Oyuncuların kişisel verileri online maçlara katılım, organizasyon ve ödül teslimi için toplanacak, işlenecek ve saklanacaktır. Oyuncu kişisel bilgileri yasal gereklilikleri yerine getirmek için 31.12.2019 tarihine kadar iç politikalara veya prosedürlere göre saklanmaktadır. Tüm oyuncular, Gameloft ve ESL'in kişisel bilgilerini Veri Denetleyicileri olarak, katılan her ülkenin geçerli gizlilik yasalarına göre toplayacağı konusunda bilgilendirilir.

Kişisel bilgilerinize ilişkin haklarınızla ilgili bilgi almak için, lütfen:

ESL ile <https://account.eslgaming.com/privacy-policy> adresinden iletişim kurun.

Kişisel veriler, onay vermeniz durumunda Vodafone Grubu içindeki şirketler de dahil olmak üzere üçüncü şahıslarla paylaşılabilir. Üçüncü şahıslarla paylaşılan tüm kişisel veriler gizlilik politikalarına uygun olarak işlenecektir.

### 3. Kayıt & Uygunluk

- A Bölgesi turnuvaları için, her bir takımın oyuncularının çoğunluğu aşağıdaki ülkelerden birinde ikamet ediyor olmalıdır: Arnavutluk, Çek Cumhuriyeti, Mısır, Almanya, Yunanistan, Macaristan, İrlanda, İtalya, Malta, Hollanda, Portekiz, Romanya, İspanya, Türkiye, Birleşik Krallık.
- B Bölgesi turnuvaları için, her takımın oyuncularının çoğunluğu Hindistan'da ikamet ediyor olmalıdır.
- Tüm Portekizli oyuncular 18 yaş ve üstü olmalıdır. Diğer ülkelerden katılan tüm oyuncular 16 yaş ve üstü olmalıdır.
- Bir oyuncu ülkesindeki reşit yaşının altında ancak 16 yaşından büyükse(ve Portekizden değilse), finallere katılımlarını onaylamak için yasal bir veliye ihtiyaç duyacaklardır.
- Tüm oyuncular, dünya finalleri için Milan Games Week, Milano, İtalya seyahatleri için geçerli seyahat belgelerine sahip olmalıdır.
- Oyuncular bir telefon veya tablet kullanarak oynamalıdır. Emülatörlere izin verilmemektedir.
- Oyuncular ESL, Tencent veya diğer ilişkili tarafların çalışanı veya sözleşmeli çalışanı olmamalıdır.
- Oyuncular son 6 ay içerisinde ESL, Tencent veya diğer bağlantılı şirketlerde çalışan veya istihdam altında olmamalıdır.

### 4. Takımlar

- Takımlar, eleme süresince kayıtlı oldukları takım ile oynamak zorundadır. Kadrolar turnuva sırasında değiştirilemez, bu yüzden hesap bilgilerinizi dikkatlice kontrol ettiğinizden emin olun. Yanlış bilgi, skorun hesaplanmasına neden olacak ve o maç için takıma sıfır puan verilecektir.
- Bir takım Aylık Finallere katılmaya hak kazandıktan sonra, takım kilitlenir ve yalnızca bir destek bileti açarak bir kadro değişikliği yapabilir.
- Bir takım Büyük Finallere katılmaya hak kazandıktan sonra, takım kilitlenir ve yalnızca bir destek bileti açarak bir kadro değişikliği yapabilir.

## 5. İletişim ve Destek

- Tüm katılımcılar, turnuva organizatörlerinin, admin ve hakemlerin karar ve kurallarına uymalıdır. İtiraz etme seçeneğinin açıkça belirtildiği durumlar hariç, tüm kararlar kesindir.

## 6. Oyuncu Davranışları

- Oyuncular, turnuva süresince, turnuva içi ve dışı, elemeler, röportajlar ve Finaller dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere, turnuvanın tamamı boyunca profesyonel bir şekilde davranmalı ve oynamalıdır. Aşağıdakilerden herhangi biri için uyarı ya da ceza verilebilir:
- **Dil**– Her dilde, oyuncular oyun sohbetinde, lobi sohbetinde veya canlı röportajlarda müstehcen hareketler, küfür ve / veya ırkçı yorumlar kullanamazlar. Buna, kısaltmalar ve / veya belirsiz referanslar da dahildir. Lig adminleri, bunu kendi takdirine bağlı olarak uygulama hakkını saklı tutar. Bu kurallar ayrıca forumlar, e-postalar, kişisel mesajlar ve Discord kanalları için de geçerlidir.
- **Davranış**– Katılımcıların diğer rakiplere, Lig admin takımı üyelerine, medya ve taraftarlara karşı sportmen bir şekilde davranması gerekir.
- **Oyun İçi Davranışları** – Turnuvaya katılan oyuncuların, PUBG İçerik Oluşturma'nın bir parçası olan oyun kurallarındaki tüm kurallara uyması gerekir. – Takımlar, bunlarla sınırlı olmamak üzere, aşağıdakileri içeren kanallarda ürettikleri içeriğin uygunluğunun güvencesinden sorumludur: Sosyal Medya, Videolar, Yayınlar ve Röportaj. Uyuşmazlıklar ve Düzeltme – Herhangi bir kişinin mevcut operasyonla ilgili yaşadığı genel uyuşmazlıklar, önce Lig Operasyonu sorumlusuna Discord yoluyla mesaj gönderilerek ele alınmalıdır. Uyuşmazlık için uygun prosedürün izlenmemesi uyuşmazlığın reddedilmesine ve daha fazla cezaya neden olabilir.
- **Yasadışı maddeler ve PED-s**– Takım üyeleri, yasadışı maddelerin veya performans artırıcı ilaçların (PED) etkisi altında olamaz ve bulunduramaz. Standart Davranış Kuralları cezalarına ek olarak, rahatsız edici herhangi bir oyuncu yerel yasalara uygun olarak yetkililere devredilebilir ve / veya katılımından diskalifiye edilebilir.
- **Hile Yapmak** – Herhangi bir hile şekline tolerans gösterilmeyecektir. Organizatör, bir Oyuncunun hile yaptığını tespit ederse, Oyuncu veya takım derhal diskalifiye edilir ve turnuvadan çıkarılır ve gelecekteki etkinliklere katılmaktan yasaklanabilir. Yazılım

Suistimali- Oyundaki herhangi bir hatanın kasıtlı olarak kullanılması, Maçın kaybedilmesine ve turnuvadan diskalifiye edilmesine neden olabilir. Hatalar ve istismarlar, Tencent ve / veya Turnuva Organizatörü'nün takdirine bağlı olarak belirlenir.

- **Anlaşma ve Maç Ayarlama/Satma** – Oyuncuların herhangi bir Maçın sonuçlarını kasıtlı olarak değiştirmelerine izin verilmemektedir. Organizatör, bir Oyuncunun veya takımın birbiriyle anlaşmış olduğunu veya Maçın ayarlanıp oynandığını belirlerse, Oyuncu veya takım derhal diskalifiye edilir ve turnuvadan silinir ve gelecekteki etkinliklere katılmaktan yasaklanabilir. Oyuncular her zaman ellerinden gelen en iyi şekilde yarışmalıdır.
- **Kumar** – Vodafone, Tencent veya ESL ile ilişkili herhangi bir oyuncunun veya kişinin, PlayerUnknown's Battlegrounds ile alakalı herhangi bir maça veya aksiyona bahis koyması yasaktır.
- Aksi açıkça belirtilmediği sürece, Oyuncu Davranış kurallarının ihlalleri ve kurallara karşı gelinmesi, kasıtlı olarak işlenmiş olup olmadığı gözetmeksizin cezalandırılır. Herhangi bir ihlale teşebbüs etmek de cezalandırılır.

## 7. Diskalifiye

- ESL takımları ve oyuncuları diskalifiye etme hakkını saklı tutmaktadır. Bilinen bir hatayı kötüye kullanan herhangi bir takım, bu suistimalin ilk kullanımı sonrasında hükmen mağlup sayılırlar. Takımın ikinci defa bilinen başka bir hatayı kötüye kullandığı tespit edilirse ve bilerek yapıldığı belirlenirse, etkinlikten çıkarılır ve gelecekteki etkinliklerden men edilir.

## 8. Oyun Kuralları

- Bir eşleşme ancak admin onayı ile yeniden başlatılabilir.
- Eleme ve lig sırasında üçüncü şahıslara ait yazılımların kullanımı yasaktır. Oyuncular bu kuralı ihlal ederse, hile yapma niyetiyle oynamış sayılır. Takım diskalifiye edilecek, hiçbir ödül verilmeyecek ve katılan kişiler oynamaktan yasaklanacaktır.
- PUBG tarafından onaylanmış oyun içi yöntemlerle (resmi ödüller hariç) veya resmi olarak açıklanmayan eşyaların kullanımı yasaktır. Oyuncular bu kuralı ihlal ederse, hile yapmış sayılacaktır. Takım diskalifiye edilecek, hiçbir ödül verilmeyecek ve katılan kişiler turnuvadan yasaklanacaktır.

## 9. Teknik Sorunlar

- Takımlar, donanım, yazılım ve / veya internet sorunları dahil olmak üzere kendi teknik sorunlarından kendileri sorumludur. Teknik sorunlar nedeniyle maçlar ertelenmeyecek ve teknik sorunlara rağmen yine de oynanacak.

## 10. Beraberlikler

- Beraberlik durumunda, sıralama, galibiyet sırasına, toplam öldürmeye, ardından final maçındaki öldürmelere göre karar verilir.

## 11. Takvim ve Aşamalar

### 1.Aşama: Haftalık Elemeler

- Temmuz ve Ağustos ayı boyunca takımların puan kazanabileceği 26 Haftalık Eleme(Her bölge için haftalık 1 tane) düzenlenecek.
- Puanlama aşağıdaki gibi olacaktır.

Sıralama	Puan
1	150
2	110
3	95
4	85
5	75
6	65
7	60
8	55
9	50
10-12	40

13-15	35
16	30
17-18	20
19-20	10
Her öldürme 5 puan değerindedir	

❖ Tarihler

- Haziran Elemeleri: 1 Haziran, 8 Haziran, 15 Haziran, 22 Haziran, 29 Haziran
- Temmuz Elemeleri: 6 Temmuz, 13 Temmuz, 20 Temmuz, 27 Temmuz
- Ağustos Elemeleri: 3 Ağustos, 10 Ağustos, 17 Ağustos, 24 Ağustos

**2. Aşama: Aylık Finaller**

- Her bölgede en yüksek puana sahip 16 takımın Büyük Final slotu için katılacağı 6 Aylık Final
- Haziran ayında, A bölgesi Aylık Finallerinden en iyi 3 takım ve B bölgesi Aylık Finallerinden 1. takım Büyük Finale yükselecektir
- Temmuz ve Ağustos aylarında , A bölgesi Aylık Finallerinden en iyi 2 takım ve B bölgesi Aylık Finallerinden 1. takım Büyük Finale yükselecektir
  - ❖ Haziran Aylık Finali: 3 Temmuz
  - ❖ Temmuz Aylık Finali: 31 Temmuz
  - ❖ Ağustos Aylık Finali: 28 Ağustos

**3. Aşama: Büyük Final**

- Büyük Final “Milan Games Week” de düzenlenecektir
- Büyük Finale çıkmaya hak kazanmış takımlara, Büyük Final için daha ayrıntılı bilgi içeren özel bir kural kitabı sunulacaktır.

## 12. Maç Ayarları

- Harita: Erangel
- Standart harita ayarları kullanılacaktır
- Oyun Modu: First Person Shooter(FPP)
- Her takım birden fazla maçta oynayacaktır

## 13. Takvim ve Aşamalar

Turnuva sona erdikten sonra, takım kaptanlarına e-posta yoluyla ulaşılabacak ve banka verilerini veya Paypal bilgilerini ESL'e göndermeleri gerekecektir. Tüm para ödülü, turnuva finalinin tamamlanmasından en geç 90 gün sonra ESL tarafından ödenecektir. Para ödülü belirtildiği gibidir, alternatif bir ödül yoktur; devredilemez, pazarlık yapılamaz ve kazananlar, yürürlükteki tüm vergi ve giderlerden sorumludur. Eğer bir oyuncu gerekli ödeme bilgisini eksik gönderirse ve bunu düzeltmek için çaba sarf etmezse, ödül parası düzeltme yapılana kadar ödenmeyecektir.

Sıralama	Ödül
1.	€40.000
2.	€20.000
3.	€11.000
4.	€10.000
5.	€9.000
6.	€8.000

7.	€7.000
8.	€6.000
9.	€5.000
10.	€4.000

## 16.Ceza Puanı Tablosu

Genel olarak, bir oyuncu ve takım, tek bir ihlalin daha yüksek cezası olmadığı sürece, maç başına 6 ceza puanı alabilir. Bir takım, kaç oyuncu olursa olsun, ihlal başına sadece bir kez cezalandırılır. Bir oyuncu veya takım birden fazla ihlal için ceza puanı alırsa, ceza puanları birbirine eklenir.

Kural İhlali	Ceza Puanu
<b>Genel</b>	
Maça çıkmama	Takım: 3 ; Oyuncu: 2
Oynanması gereken maçı reddetme	Normal: 1; Aşırı (Maks 10): 2
Maçı terk etme	Oyuncu / Takım: 2
<b>Use of ineligible player</b>	
Inactive barrage	Takım / Oyuncu: 3
Barraged	Takım / Oyuncu: 6
Kayıtsız oyuncu	Takım / Oyuncu: 3



Premium bulunmaması (zorunlu olduğunda)	Takım / Oyuncu: 3
Trusted bulunmaması (zorunlu olduğunda)	Takım / Oyuncu: 3
Ringer/Faker(Başka bir oyuncu oynatma)	Takım / Oyuncu: 6
Yanlış oyun hesabıyla oynama	Takım / Oyuncu: 3
Oyun hesabı kayıt etmeden oynama	Takım / Oyuncu: 3
<b>Sportmenlik dışı davranış</b>	
Birden fazla hesaba sahip olma	Uyarı / 1-3 ceza puanı
Admini aldatma	Takım / Oyuncu: 1 - 4
Sahte maç sonucu	Takım / Oyuncu: 4
Sahte maç medyası	Takım / Oyuncu: 6
Sahte maç	Takım / Oyuncu: 6
Hile	Takım: 12 / Oyuncu: 6

Maçlar ancak kuralları ihlal eden takım / oyuncu maçı kazandığında silinir. Kupa ve lig maçlarında, maç silme ve ceza puanı yerine hükmen galibiyet verilir.