

# REGULAMIN

## Intel Extreme Masters Katowice 2022

### 1. Organizator

Organizatorem imprezy pn. Intel Extreme Masters Katowice 2022 (dalej: „**Impreza**”) jest ESL Gaming Polska Sp. z o.o. (ul. Żeliwna 38, 40-599 Katowice) wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Katowice – Wschód w Katowicach Wydział VIII Gospodarczy KRS pod nr 0000356059 (NIP: 525-24-78-330, REGON: 142403601) (dalej: „**Organizator**”).

### 2. Teren Imprezy

Impreza odbywa się na terenie Hali Widowiskowo-Sportowej Spodek (al. Korfantego 35, 40-005 Katowice) i Międzynarodowego Centrum Kongresowego (plac Sławika i Antalla 1, 40-163 Katowice) – dalej: „**Teren Imprezy**”.

### 3. Czas Imprezy

Impreza odbywać się będzie w dniach: 25-27 lutego 2022 roku.

### 4. Uczestnicy

Uczestnikiem Imprezy może być wyłącznie osoba, która akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu oraz przed wejściem na Teren Imprezy okaże, ważny w dniu Imprezy, Unijny Certyfikat COVID (UCC) potwierdzający pełne zaszczepienie szczepionką przeciwko COVID-19 lub przebycie choroby COVID-19. Przez **pełne zaszczepienie** należy rozumieć zaszczepienie dwoma dawkami szczepionki dwudawkowej (BioNTech and Pfizer, Moderna, AstraZeneca) lub jedną dawką szczepionki jednodawkowej (Johnson & Johnson/Janssen Pharmaceuticals).

W celu uniknięcia wątpliwości, Organizator wyjaśnia, iż na Teren Imprezy nie mogą wejść osoby, które:  
a) w dniu Imprezy nie ukończyły 12 roku życia; b) w dniu Imprezy ukończyły 12 rok życia, ale – niezależnie od przyczyny – nie okażą ważnego Unijnego Certyfikatu COVID (UCC) potwierdzającego pełne zaszczepienie lub przebycie choroby COVID-19.

Organizator wyjaśnia także, iż do wstępu na Teren Imprezy nie uprawniają:

- 4.1. Ujemny wynik testu na obecność wirusa SARS-CoV-2;
- 4.2. Wystawione zaświadczenie uzasadniające niezdolność do zaszczepienia szczepionką przeciwko COVID-19 ani też zaświadczenie wskazujące na istnienie przeciwwskazań do zaszczepienia szczepionką przeciw COVID-19;
- 4.3. Unijny Certyfikat COVID (UCC) wystawiony z powodu ujemnego wyniku testu na obecność wirusa SARS-CoV-2.

Odmowa okazania certyfikatu lub brak ważnego certyfikatu uniemożliwia wstęp na Teren Imprezy.

### 5. Wstęp

Wstęp na teren Imprezy jest bezpłatny, przy czym Organizator może przyznać określone uprawnienia lub przywileje posiadaczom biletów wstępu. Szczegółowy opis uprawnień i przywilejów znajduje się na stronie <https://www.ebilet.pl/sport/e-sport-i-youtuberzy/intel-extreme-masters/>

Za sprzedaż, dystrybucję i kontrolę biletów odpowiada spółka eBilet Polska sp. z o.o. (adres siedziby: PGE Narodowy, Al. Ks. J. Poniatowskiego 1, lok. 01.045, 03-901 Warszawa, NIP: 9512376701) i cała procedura zakupy odbywa się zgodnie z regulaminem platformy [www.ebilet.pl](http://www.ebilet.pl)

### 6. Ponowny wstęp

Wejście na Teren Imprezy nie upoważnia do powrotu po jego opuszczeniu – konieczne jest ponowne oczekiwanie w kolejce na swoją kolej. Ograniczenie to nie obowiązuje posiadaczy określonych biletów, o ile Organizator postanowi o przyznaniu takiego uprawnienia.

## **7. Bezpieczeństwo**

Ze względu na konieczność zapewnienia szczególnych środków bezpieczeństwa, każdy Uczestnik Imprezy, który chce wejść na Teren Imprezy, będzie poddany kontroli osobistej oraz kontroli bagażu. Uczestnicy, którzy nie poddadzą się kontroli osobistej i kontroli bagażu nie zostaną wpuszczeni na Teren Imprezy.

## **8. Służby ochrony**

Za bezpieczeństwo na Terenie Imprezy odpowiada FIRMA OCHRONY, SZKOLENIA, ASEKURACJI FOSA Sp. z o.o. (ul. Katowicka 115 C, 41-500 Chorzów) (dalej: „**Służba ochrony**”)

## **9. Polecenia**

Uczestnicy Imprezy zobowiązani są do stosowania się do: poleceń przedstawicieli Organizatora, pracowników Służby ochrony oraz przepisów obowiązujących w związku z sytuacją epidemiczną i zasad bezpieczeństwa ustalonych przez Organizatora.

## **10. Zakazy**

Na Terenie Imprezy, zabronione jest:

- 10.1. okazywanie jakichkolwiek przejawów agresji i przemocy;
- 10.2. posiadanie, wnoszenie oraz spożywanie (zażywanie): alkoholu, narkotyków, dopalaczy i innych substancji odurzających lub psychoaktywnych;
- 10.3. posiadanie i wnoszenie broni, opakowań szklanych oraz innych przedmiotów mogących stanowić zagrożenie dla zdrowia i życia uczestników (np. laser);
- 10.4. głoszenie lub wywieszanie haseł, symboli, treści w jakikolwiek sposób naruszających prawo lub dobra osobiste osób trzecich (w tym w szczególności obscenicznych, wulgarnych, obraźliwych, rasistowskich itp.) oraz materiałów propagandowych o charakterze rasistowskim, ksenofobicznym, politycznym, światopoglądowym czy religijnym;
- 10.5. wnoszenie i używanie jakichkolwiek flag i transparentów, a także urządzeń emitujących dźwięk;
- 10.6. używanie otwartego ognia;
- 10.7. wnoszenie i posiadanie materiałów pirotechnicznych, gazu w aerozolu, substancji łatwopalnych;
- 10.8. palenie tytoniu oraz e-papierosów;
- 10.9. wprowadzanie zwierząt;
- 10.10. prowadzenie, happeningów, prezentacji, handlu oraz każdej innej działalności zarobkowej, a także wszelkich działań promocyjnych, marketingowych i reklamowych (bez pisemnej zgody Organizatora);
- 10.11. posiadania bagażu o wymiarach większych niż 55 cm x 25 cm x 40 cm. Każdy bagaż przekraczający powyższy limit, powinien zostać złożony do depozytu znajdującego się przed wejściem na Teren Imprezy. Depozyt jest odpłatny.

## **11. Katalog otwarty**

Wykaz zawarty w pkt 10 powyżej nie jest wyczerpujący. Organizator uprawniony jest do określenia innych przedmiotów i zachowań uznawanych za niedozwolone.

## **12. Akceptacja Regulaminu**

Wstęp i przebywanie na Terenie Imprezy oznacza akceptację i zobowiązanie do przestrzegania niniejszego Regulaminu.

### **13. Skutki nieprzestrzegania Regulaminu**

Niestosowanie się do Regulaminu lub poleceń Organizatora, albo też działających w jego imieniu pracowników Służby ochrony, skutkuje natychmiastowym usunięciem z Terenu Imprezy.

### **14. Prawo do usunięcia Uczestnika**

Zgodnie z ustawą z dnia 20 marca 2009 r. o bezpieczeństwie imprez masowych Organizator ma prawo i obowiązek usunięcia z Terenu Imprezy osób zakłócających porządek publiczny i nie stosujących się do postanowień niniejszego Regulaminu (art. 22 ust.1 pkt 2 ustawy o bezpieczeństwie imprez masowych).

### **15. Utrwalanie przebiegu Imprezy**

Organizator utrwalą przebieg Imprezy. Przebywanie na Terenie Imprezy jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku Uczestnika na potrzeby realizacji telewizyjnej i fotograficznej oraz w nagraniach utrwalonych podczas Imprezy wykorzystywanych i udostępnianych w sposób komercyjny lub niekomercyjny, na wszelkiego rodzaju nośnikach m.in. w celu transmisji i promocji Imprezy oraz działalności Organizatora i jego partnerów czy kontrahentów.

### **16. Zakaz nagrywania**

Zabrania się nagrywania (utrwalania w postaci rejestracji audio lub wideo lub audio wideo) oraz utrwalania techniką fotografii cyfrowej lub analogowej całego przebiegu Imprezy lub jej obszernych fragmentów, w celach jakiegokolwiek publikacji, dowolną techniką lub za pośrednictwem dowolnego medium w szczególności w Internecie np. na portalach YouTube, Facebook, Twitter, bez pisemnej zgody Organizatora.

### **17. Sprawy nieuregulowane**

W przypadku zaistnienia spraw spornych, nieuregulowanych niniejszym Regulaminem, decyzje podejmuje Organizator.

### **18. Zmiany Regulaminu**

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu i jednocześnie zobowiązuje się do niezwłocznego opublikowania zmian na stronie <https://pro.eslgaming.com/tour/csgo/katowice/>

### **19. Zmiany przebiegu Imprezy**

Organizator informuje, iż celem dostosowania do zmian przepisów powszechnie obowiązującego prawa, lub też w celu zapewnienia bezpieczeństwa epidemiologicznego, przebieg Imprezy może ulec zmianie.

### **20. Dostępność Regulaminu**

Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Organizatora: <https://pro.eslgaming.com/tour/csgo/katowice/> oraz w siedzibie Organizatora.

### **Ostrzeżenie o epilepsji**

Niektórzy ludzie wystawieni na działanie specyficznie migających świateł lub powtarzających się świetlnych rozbłysków narażeni są na napady epilepsji lub utratę przytomności. Może to ujawniać się u nich podczas oglądania telewizji lub grania w niektóre gry komputerowe, nawet jeśli osoba taka nigdy wcześniej nie miała napadów padaczkowych. Jeśli Ty lub ktoś z członków twojej rodziny mieliście objawy epilepsji lub traciliście przytomność poddani działaniu błyskających świateł, skonsultuj się z lekarzem przed przystąpieniem do Imprezy. Radzimy rodzicom nadzorować swoje dzieci podczas Imprezy. Jeśli zaobserwujesz u siebie lub swojego dziecka któreś z tych objawów: mdłości, zaburzenia widzenia, niekontrolowane ruchy oczu lub mięśni, utrata przytomności, dezorientacja, konwulsje, NIEZWŁOCZNIE zawiadom służby ratunkowe i poinformuj Organizatora!